

## DAFTAR PUSTAKA

- Ambarita, Henny Maryati. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Materi Berhitung Untuk Anak Kolompok A TK Tunas Bangsa. *Jurnal PG-PAUD*. Edisi 5.4
- A.M, Sardiman. 2010. *Interaktis dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers
- Anita Yus. (2015). *Model Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Ariani & Olivia. (2009). *Belajar Membaca yang Menyenangkan untuk Anak usia dini*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Arikunto. Suharsimi (2010). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Condorsari, Galuh Yuliasih. (2017). Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Media Audio Visual Anak Usia 5-6 Tahun di TK PKK Bener Kecamatan Tegalrejo. *Jurnal PAUD*, Edisi 4.
- Christina SP. (2019) *Mengajarkan Membaca Itu Mudah*. Yogyakarta: Alaf Media
- Choirun, Nisak. (2012). *Pengaruh Permainan dan Penguasaan Kosakata Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Anak Usia 5-6 tahun*. Sidoarjo: UM
- Darmadi. (2017). *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika belajar siswa*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Dhieni, Nurbiana, dkk. (2016) *Metode Pengembangan Bahasa*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Fathimah, Nusuki, Syari'ati. Ishartiwi. (2018). Pengembangan Multimedia Permainan Interaktif Pembelajaran Berhitung Bagi Anak Diskalkulia Usia Prasekolah. *Jurnal: IPTPI*, V(5):115-128.
- Fahrurrozi (2016). Pembelajaran Membaca Permulaan di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah PGSD*. Vol.X No.2
- Hartati, umi. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif “ Bedah Ruang” untuk Mengenalkan Konsep Pengurangan Pada Anak TK. *Jurnal: PGPAUD*. Vol.5.No.6
- Hildayani, Rini (2018). *Psikologi Perkembangan Anak*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Jamaris, Martini (2018). *Permkembangan dan Pengembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Gramedia

- Kemendikbud. (2014). *Permendikbud RI nomor 146 tahun 2014 tentang Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI Kharsima, Rizqi dkk (2015). Perancangan Media Pembelajaran Berhitung Berbasis Multimedia Flash. *Jurnal DASI*. Vol 16. 42-47
- Khadijah, (2016). *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing
- Khairan Majidah. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung. *Jurnal IPTEKS Terapan*. Vol 10
- Mahastrajaya, Anisa Nanindra. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Materi Melaksanakan Sholat. *Yogyakarta. Jurnal PGSD*.
- Mansur. (2005). *Pendidikan Anak Usia Dini dalam Islam*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Mardapi, D. (2008). *Engineering Drafting Instrumen tests and Nontes*. Yogyakarta: Publisher Partners Scholar
- Maulidta, Nurul dll. (2018). Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Hewan pada Anak Usia Dini. *JustIn*. Vol.6.No.1
- Munir. (2012). *Multimedia dan konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Muhammad, Alwan. (2018). Pengembangan Multimedia E-Book 3D Berbasis Mobile Learning. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*. Vol.1. No.26
- Nanda, Erika (2012). Peningkatan Kemampuan Membaca Anak Melalui Permainan "Maze" kata di Taman Kanak-kanak Padang : *Jurnal Pesona PAUD*, Vol 1
- Nugraha, Gita Ardhy. (2017) Pengembangan Media Interaktif Berbasis Adobe Flash CS4 Profesional pada Materi Pembelajaran Tematik. *Scholaria*. Vol 7
- Pertiwi, Adhrina. (2016). Study deskriptif proses membaca permulaan anak usia dini. *Jurnal Pendidikan Anak*. V(5). Edisi 1
- Pramono, Budi, Joko, Aji. (2018). Developing interactive Multimedia in Learning Animal Among Early Childhood. *JPAUD*. V(1)
- Putra, Lovandri Dwanda. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal angka dan huruf untuk anak usia dini. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* V(2).
- Rachim, Farida. (2011) *Pengajaran membaa sekolah Dasar*, Padang: Bumi Aksara
- Richard, Mayer. (2009) *Multimedia Learning Second Edition*. California: Cambridge
- Santrock, John W. (2011). *Perkembangan Anak Edisi & Jilid 2*. Jakarta: Erlangga.

- Sasongko, Nurdiansah Dwi.(2017).Pengembangan Multimedia Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Mengenal Konsep dan Lambang Bilangan PAUD.*Jurnal PG-PAUD*.Vol.4.No.2.82-170.
- Sazlila, Yohana. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Software Adobe Flash pada materi pendidikan seks untuk anak taman Kanak-kanak. *Tesis:Unimed*
- Sudijono, Anas. (2011). *Pengantar Statistika Pendidikan*. Jakarta:Grafindo
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*.Bandung: Alfabeta
- Sukardi. (2011). *Metodologi penelitian pendidikan (Kompetensi dan praktiknya)*.Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung:Rosda
- Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta:UNY Press
- Susanto Ahmad. (2014). *Perkembangan Anak Usia Dini:Pengantar dala berbagai aspeknya*. (Jakarta: Prenadamedia)
- Suyanto, S. (2005). *Dasar-dasar pendidikan anak usia dini*. Yogyakarta: Hikayat Publising.
- Tjoe, Lioe Jo. (2013). Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Pemanfaatan Multimedia. *Jurnal :PGPAUD*
- Thiagarajan, S., Sammel D,S & M,Sammel.(1974).*Instructional development for training teachers of exceptional children*.Washington:Eric
- Trianto. (2016). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*.Jakarta:Kencana
- Warista, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran.: Landasan & Aplikasinya*. Jakarta:Rineka
- Widoyoko, Eko. (2015). *Teknik Penyusunan Instrumen*. Malang:Pustaka Pelajar
- Widyatmojo, Galih dan Muhtadi, Ali. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif berbentuk game untuk menstimulasi aspek kognitif dan bahasa anak TK.*Jurnal IPTPI*.V(4):38-49 *Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Wibawanto, Wandah. (2017).Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif.Jember:Cerdas Ulet Kreatif
- Zahro, Fatimah (2015). Penilaian Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini. *Jurnal:Tunas Siliwangi*. Vol.1 No.1