

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### A. Simpulan

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang dilakukan dapat diperoleh simpulan antara lain:

1. Produk media pembelajaran dibuat melalui empat tahapan penelitian dan pengembangan, antara lain: 1) observasi dan pengamatan yang terjadi di SMK Negeri 2 Medan; 2) melakukan perancangan dengan menyusun parameter penilaian, pemilihan format, pemilihan media, pembuatan rancangan awal sehingga dihasilkan *prototipe*; 3) melakukan pengembangan dengan validasi produksi oleh ahli materi, ahli media dan pendidik yang diikuti revisi berdasarkan saran parah ahli; 4) melakukan pemaketan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash* dengan kapasitas dengan format “.exe” ke dalam (CD/ *compact disk*) atau dalam file berbentuk link diikuti penyebaran di SMK Negeri 2 Medan dan uji coba kepada siswa untuk melihat pemakaian dapat meningkatkan hasil belajar dengan media pembelajaran di SMK Negeri 2 Medan
2. Kelayakan media pembelajaran Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga Kendaraan Ringan dari keseluruhan aspek meliputi kesesuaian tujuan pembelajaran, kualitas materi, penyajian konten materi, penyajian *self evaluation*, manfaat media, desain media, dan navigasi/ pengoperasian media yang ditentukan berdasarkan validasi

ahli yang dilanjutkan dengan uji coba lapangan. Berdasarkan validasi ahli materi mendapat hasil rerata skor 4,25, untuk ahli materi mendapat rerata skor 3,83 termasuk dalam kategori Sangat Layak. Kemudian berdasarkan uji coba lapangan kepada pendidik mendapat rerata skor 3,7 termasuk dalam kategori Sangat Layak. Sehingga media pembelajaran Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga Kendaraan Ringan dinyatakan sangat layak menurut validasi ahli materi dan ahli media.

#### **B. Keterbatasan Produk**

Media pembelajaran Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga Kendaraan Ringan yang dikembangkan mempunyai keterbatasan antara lain:

1. Tidak bisa sepenuhnya digunakan pada *smartphone* harus melalui aplikasi *flash* di *smartphone* untuk membuka aplikasi media pembelajaran.
2. Gambar dan teks materi tidak dapat diperbesar sehingga untuk gambar yang berukuran kecil akan susah terlihat dengan jelas.
3. Video di dalam aplikasi membutuhkan koneksi internet yang terhubung dengan link youtube karena jika tidak dibuat *offline* akan berdampak pada ukuran aplikasi yang besar.

### C. Saran

Untuk meningkatkan dan mengembangkan hasil penelitian ini ada beberapa saran yang dapat dilakukan sebagai berikut:

1. Bagi sekolah, menjadikan media ini sebagai alternatif pilihan dalam menjelaskan materi pembelajaran melalui daring dari aplikasi.
2. Bagi pendidik dapat memudahkan pembelajaran dari rumah dan menjadi lebih menarik namun pendidik juga harus selalu memperhatikan skema mengajar sehingga siswa benar paham dengan materi yang diajarkan.
3. Bagi siswa meski mampu meningkatkan motivasi dalam belajar ada beberapa karakter unik ketika dimana ada yang tidak mampu belajar ketika dia sedang membuka hp maka dari itu tetap mencari referensi serta literasi lain selain media ini.