

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	9
1.3. Perumusan Masalah	10
1.4. Tujuan Penelitian	11
1.5. Manfaat Penelitian	12
BAB II KERANGKA KONSEPTUAL DAN HIPOTESIS	13
2.1. Kerangka Teoritis	13
2.1.1. Model Pembelajaran	13
2.1.2. Model Pembelajaran Langsung	16
2.1.3. Model Pembelajaran <i>Problem Solving</i>	23
2.1.4. Belajar	29
2.1.5. Belajar Motorik	33
2.1.6. Hasil Belajar	36
2.1.8. Hakikat <i>Lay Up Shoot</i>	39
2.1.9. Sikap (<i>Attitude</i>)	43
2.2. Penelitian Relevan	50
2.3. Kerangka Konseptual dan Hipotesis.....	52
BAB III METODE PENELITIAN	61
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	61

	Halaman
3.2. Sumber Data	61
3.3. Desain Penelitian	63
3.4. Teknik Pengumpulan Data	68
3.5. Teknik Analisis Data	74
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	76
4.1. Deskripsi Data.....	76
4.2. Uji Normalitas	91
4.3. Uji Homogenitas	92
4.4. Pengujian Hipotesis	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1. Kesimpulan	104
5.2. Saran	104
5.3. Implikasi Penelitian	105
DAFTAR PUSTAKA.....	107



 THE
Character Building
 UNIVERSITY