## DAFTAR GAMBAR

**Halaman**


Gambar 2.1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale …… 19

Gambar 3.1 Bagan Alur Prosedur Penelitian …… 36

Gambar 4.1 Perbedaan Hasil Belajar Biologi Siswa SMP yang dibelajarkan dengan menggunakan Media Camtasia dan Gambar Diam pada penerapan Strategi Pembelajaran Langsung tentang Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup (t = 3,94; P = 0,00)…….. 53

Gambar 4.2. Perbedaan Kemampuan Mendeskripsikan Materi Biologi Siswa SMP yang dibelajarkan dengan menggunakan Media Camtasia dan Gambar Diam pada penerapan Strategi Pembelajaran Langsung tentang Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup (t = 12,41;P=0,00)…….. 54

Gambar 4.3. Perbedaan Retensi Biologi Siswa SMP yang dibelajarkan dengan menggunakan Media Camtasia dan Gambar Diam pada penerapan Strategi Pembelajaran Langsung tentang Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup (t = 3,56; P = 0,00)…... 55


THE Character Building UNIVERSITY