SOMMAIRE

RÉSUMÉ	i
ABSTRAK	ii
AVANT- PROPOS	
SOMMAIRE	V
LISTE DES FIGURES	viii
LISTE DE TABLEAUX	X
CHAPITRE I INTRODUCTION	1
A. États de Lieux	1
B. Identification des Problèmes	
C. Limitation des Problèmes	6
D. Formulations des Problèmes	6
E. But de la Recherche	6
F. Avantages de la Recherche	7
CHAPITRE II RECOURS AUX THEORIES	8
A. Recours Aux Théories	8
1. Média D'apprentissage	8
2. Lectora Inspire	13
3. Réception Orale	15
4. Modèle du Développement d'ADDIE	19
5. Critère de Qualité du Développement	23

B. Recherche Précedente	24
C. Plan du Concept	26
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE	28
A. Lieux et Temps de Recherche	
B. Objet de Recherche	28
C. Type de Recherche	28
D. Procédures de Développement	28
1. Modèle de Développement	28
2. Procédure de Développement	29
E. Données et Source de Données	32
F. Instruments de Recherche	32
1. Questionnaires	33
2. Feuilles D'entrevue	35
G. Techniques D'analyse De Données	35
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE	37
A. Analyser	37
1. Analyse de Performance	37
Analyse de Performance Analyse de Besoins B. Dessiner le Média d'Apprentissage	37
B. Dessiner le Média d'Apprentissage	40
C. Développer le Média d'Apprentissage	43
Résultat de Développement du Média d'Apprentissage	43
2. Test de Validité	55
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUCCESTION	60

A. Conclusion	60
B. Suggestion	61
BIBLIOGRAPHIE	62
SITOGRAPHIE	64
ANNEXES	