

DAFTAR PUSTAKA

- Akker, J.V., (1999), *Principles and Methods of Development Research*. In J. van den Akker, R. Branch, K. Gustafson, N. Nieveen and Tj. Plomp (Eds). *Design Approaches and Tools in Education and Training* (hlm. 1-14), Kluwer Academic Publisher, Dordrecht.
- Arsyad, A., (2011), *Media Pembelajaran*, Rajawali Pers, Jakarta.
- Astra, (2015), *Development of an Android Application in the Form of a Simulation Lab as Learning Media for Senior High School Students*, Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education, State University of Jakarta, Indonesia (1081-1088).
- Asyhar, (2012), *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Gaung Persada Press, Jakarta.
- Basith, (2016), *Media Pembelajaran Audio Visual Untuk Kegiatan Praktikum Pada Mata Kuliah Hidrolika Saluran Terbuka Sub Bahasan Bendung*, Universitas Negeri Semarang.
- Borg, W.R. & Gall, (1983), *Educational Research*, Longman, New York.
- Darmawan, D., (2012). *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, PT Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Daryanto, (2010), *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Gava Media, Yogyakarta.
- Ercan, (2014), *The Effects of Multimedia Learning Material on Students Academic Achievement and Attitudes Towards Science Courses*, Journal of Baltic Science Education, 13. (5) : 608-62.
- Erniwati, Rosliana, E., dan Sitti, R., (2014), *Penggunaan Media Praktikum Berbasis Video Dalam Pembelajaran IPA-Fisika Untuk meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Suhu dan Perubahannya*, 10(3) : 269-273.
- Gafur, A., (2012), *Desain Pembelajaran Konsep, Model, dan Aplikasinya dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*, Ombak, Yogyakarta.
- Hake, R., (1999), *Analyzing Change/Gain Scores*, AREA- American Education Research Association's Division D, Measurement and Research Methodology.

Heinich, (1996), *Intruuctional Media and Technologies For Learning Fifth Edication*, Prentice-Hall Inc, America.

Hidayat, (2016), *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Internet pada Konsep Sistem Peredaran Darah Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa SMA Negeri 1 Wolya*, Pascasarjana Pendidikan Universitas Syiah Kuala Banda Aceh, 4 (1) : 1-7.

Intan, (2015). *Pembuatan Video Pembelajaran Praktikum Larutan Asam Basa Dan Uji Efektivitasnya Pada Kelas XI MIPA 3 SMA Negeri 8 Banda Aceh*, Prodi Kimia FKIP Universitas Syiah Kuala, Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kimia (JIMPK) 1(4) : 141-148.

Kristanto, A., (2011), *Pengembangan Model Media Video Pembelajaran Mata Kuliah Pengembangan Media Video/TV Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Surabaya*, Jurnal Teknologi Pendidikan, 11 (11) : 12-22.

Latuheru, (1988), *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*, Depdikbud, Jakarta.

Maniar, N., (2008) *The Effect of Screen size mobile phone on video based learning*, University of Portsmouth, Portsmouth, United Kingdom. Journal of Software, 3 (4).

Mustabsyirah, (2017), *Pengembangan Media Pembelajaran Praktikum Biologi Berbasis Video Pada Materi Sistem Pencernaan Di Kelas Xi Ipa Man 2 Sinjai Utara Kabupaten Sinjai*, Universitas Islam Negeri (Uin)Alauddin, Makassar.

Nahdaturrugaisiyah, (2014), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Pada Pokok Bahasan Sistem Organisasi Kehidupan Siswa Smp Negeri 24 Makassar*, Skripsi, Makassar: Fak. Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar.

Nieveen, Nienke., (1999), *Prototyping to Reach Product Quality*. In J. van den Akker, R. Branch, K. Gustafson, N. Nieveen and Tj. Plomp (Eds). *Design Approaches and Tools in Education and Training* (hlm. 125-136), Kluwer Academic Publisher, Dodrecht.

Novetta, (2013), *Pengembangan Video Pembelajaran Praktikum IPA (fisika) Materi Bunyi, Cahaya dan Alat Optik Untuk SMP*, Universitas Islam Negeri Kalijaga, Yogyakarta.

Nuzuliana, (2015), *Pengembangan Video Pembelajaran Fisika Pda Materi Fluida Statis di SMA*, Universitas Negeri Jakarta, Jurnal Fisika FMIPA, 4.

Permendikbud Republik Indonesia Nomor 69, (2013), *Tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah*.

Prastowo, A., (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*, Diva Press, Yogyakarta.

Rante, (2013), *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Fisika Berbasis Audio-Video Eksperimen Listrik Dinamis Di SMP*, Universitas Negeri Makasar, JPPI 2 (2) : 203-208.

Reigeluth, (1999), *Intructional Design Theories and Models*, United State Of America, Electronic Pablicing Servicies.

Riyana, C., (2007), *Pedoman Pengembangan Media Video*, P3AI UPI, Jakarta.

Rusman, (2012), *Model-Model Pembelajaran*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.

Rozie, (2013), *Pengembangan Media Video Pembelajaran Daur Air untuk Meningkatkan Proses dan Hasil Belajar IPA Siswa SD*, Universitas Negeri Malang, Jurnal Pendidikan Sains, 1 (4) : 413-424.

Sadiman, (2008), *Media Pendidikan*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.

Sanjaya, (2012), *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Kencana, Jakarta.

Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai, (2001), *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algensindo, Bandung.

Sugiyono, (2013), *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Alfabeta, Bandung.

Trianto, (2010), *Model- Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*, Prestasi Pustaka, Jakarta.

Wahono, (2006), *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*, RomiSatriaWahono.Net (<http://mustolihbrs.wordpress.com/2007.09/11/pengantarmediapembelajaran/>, diakses 18November2007).

Warsita, (2011), *Belajar dan Pembelajaran*, Bumi Aksara, Jakarta.

Yaumi, M., (2012), *Desain Pembelajaran Efektif*. Alauddin University Press, Makassar.