

## INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG .....	i
VORWORT .....	ii
INHALTSVERZEICHNIS .....	iv
TABELLENVERZEICHNIS .....	vi
BILDERVERZEICHNIS .....	vii
ANHANGVERZEICHNIS .....	ix
<b>KAPITEL I EINLEITUNG</b>	
A. Der Hintergrund .....	1
B. Die Problemsidentifizierung .....	3
C. Die Problemsbegrenzung .....	3
D. Das Untersuchungsproblem .....	3
E. Das Untersuchungsziel .....	4
F. Der Untersuchungsnutzen .....	4
<b>KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE</b>	
A. Die Theoretische Grundlage .....	5
1. Das Entwicklungsmodell .....	5
2. Der Begriff des Lernmedium .....	7
3. Die Funktion der Lernmedium .....	8
4. Interaktiven Lernmedien .....	9
5. Macromedia Flash Professional 8 .....	10
6. Thema Deutsche Geschichte .....	16
B. Konzeptuelle Grundlage .....	20
<b>KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE</b>	
A. Die Untersuchungsmethode .....	21
B. Die Quelle der Untersuchung .....	21
C. Die Untersuchungslage .....	21

D. Die Skizze der Untersuchung .....	21
--------------------------------------	----

#### **KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG**

A. Der Prozess der Erstellung von interaktiven Lernmedien zum Thema „Deutsche Geschichte“ mit der Macromedia Flash Professional 8 .....	24
B. Die Ergebnisse des Designs von Animation zum Thema „Deutsche Geschichte“ mit der Macromedia Flash Professional 8.....	53
C. Die Diskussion .....	61

#### **KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE**

A. Die Schlussfolgerung.....	65
B. Vorschlag.....	66

#### **LITERATURVERZEICHNIS**

#### **DIE ANHÄNGE**

#### **LEBENS LAUF**

