

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	4
C. Batasan Masalah .....	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian .....	6
F. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS</b>	
A. Kajian Pustaka .....	7
1. Hakikat Belajar .....	7
a. Pengertian Belajar .....	7
b. Pengertian Pembelajaran.....	8
2. Media Pembelajaran .....	9
a. Hakikat Media Pembelajaran.....	9
b. Fungsi Media Pembelajaran.....	12
c. Manfaat Media Pembelajaran.....	14
d. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	14
3. Multimedia Interaktif .....	16
4. Desain Pembelajaran.....	18
a. Hakikat Desain Pembelajaran.....	18
b. Model Desain Pembelajaran.....	18
c. Model ADDIE.....	19
5. Materi pelajaran/bahan ajar.....	22
a. Klasifikasi benda .....	22
b. Struktur Atom .....	23
c. Bagian Atom .....	24
d. Mengenal Semikonduktor, bagianb dan karakternya .....	25
B. Hasil penelitian relevan.....	28
C. Kerangka berpikir.....	29
D. Hipotesis penelitian.....	30

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	31
B. Objek dan Subjek Penelitian .....	31
C. Perencanaan dan Pembuatan Produk .....	31
1. Tahap Analisis .....	32
2. Tahap Desain .....	33
a. Adobe Cs 3.....	33
b. Adobe Photoshop CS3 .....	33
D. Metode penelitian dan pengajaran .....	39
E. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	42
F. Teknik Analisis Data.....	46

### BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Desain Produk .....	48
1. Pembuatan Tampilan Awal .....	50
2. Pembuatan Menu Utama .....	50
3. Pembuatan Menu Petunjuk .....	51
4. Pembuatan Menu KI/KD .....	51
5. Pembuatan Menu Materi .....	52
6. Pembuatan Menu Simulasi.....	52
7. Pembuatan Menu Evaluasi (tes) .....	53
8. Pembuatan Menu Profil.....	54
9. Pembuatan Menu <i>Game</i> .....	55
10. Pembuatan Tampilan Video .....	55
B. Uji Validasi Media .....	56
1. Validasi oleh Ahli Media .....	56
2. Validasi oleh Ahli Materi I.....	56
3. Validasi oleh Ahli Materi II .....	58
4. Pengadaan Produk .....	63
5. Pengujian Terhadap Siswa I.....	64
C. Pembahasan .....	67

### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	68
B. Saran.....	69

DAFTAR PUSTAKA.....	70
---------------------	----

### LAMPIRAN