

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian, pengembangan dan pembahasan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dapat disimpulkan

1. Produk berupa media pembelajaran Bahasa Indonesia interaktif dengan *Adobe Flash CS6* materi teks berita Kelas VIII SMP Negeri 5 Tanjung Morawa TA. 2018/2019 memiliki hasil sudah layak menjadi produk akhir yang dapat disebarluaskan dan diimplementasikan kepada para pengguna. Hal ini diperjelas dengan beberapa tahapan uji coba, baik uji coba dari ahli materi, uji coba ahli desain pembelajaran, uji coba ahli media / desain grafis, uji coba perorangan, uji coba kelompok dan uji coba lapangan rata-rata kategorinya semua sangat baik.
2. Media pembelajaran bahasa Indonesia dengan menggunakan media interaktif *Adobe Flash CS6* materi teks berita hasil belajarnya lebih tinggi dari pada hasil belajar Bahasa Indonesia tanpa menggunakan media interaktif *Adobe Flash CS6* materi teks berita pada Kelas VIII SMP Negeri 5 Tanjung Morawa TA. 2018/2019.

B. Implikasi

Berdasarkan hasil temuan yang diperoleh dalam penelitian dan pengembangan produk ini beberapa implikasi yaitu

1. Media pembelajaran bahasa Indonesia dengan menggunakan media interaktif *Adobe Flash CS6* materi teks berita yang dikembangkan dikemas dalam

bentuk kepingan *compact disk* (CD) dengan menggunakan *Adobe Flash CS6* sebagai *software* utama dan program – program lain yang diperlukan pendukung. Serta dapat disimpan di *hard disk* computer dan *flash disk*. Sehingga akan mempermudah siswa dalam proses pembelajaran dan memberikan pembelajaran yang lebih bermakna pada siswa.

2. *Adobe Flash CS6* sangat praktis terutama dalam proses pembelajaran, di mana media pembelajaran interaktif ini memberikan kemudahan bagi guru dan siswa dalam menjalankan proses pembelajaran, juga dapat dibawa kerumah dan diulang-ulang sehingga berdampak pada efektifnya proses pembelajaran dan dapat juga meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Penerapan *Adobe Flash CS6* bagi siswa memerlukan kesiapan untuk melaksanakan proses pembelajaran dengan media baru secara mandiri, guru juga perlu mengarahkan siswas upaya tidak dianggapnya menjadi suatu permainan tetapi merupakan proses pembelajaran dua arah dengan adanya musik, animasi, media interaktif ini akan mampu meningkatkan hasil belajar siswa.
4. Penerapan *Adobe Flash CS6* bagi siswa dapat meningkatkan kreatifitas dalam pembelajaran, siswa dapat memahami materi dengan jelas dan mudah dengan berinteraksi langsung dengan media pembelajaran sehingga pembelajaran menjadi menyenangkan.

C. Saran

Berdasarkan simpulan dan implikasi seperti yang telah dikemukakan, maka disarankan beberapa hal berikut ini :

1. Diharapkan kepada guru yang mengajar dikelas hendaknya memiliki kemauan untuk membuat media pembelajaran yang belum ada maupun mengembangkan media pembelajaran yang sudah ada untuk mengatasi keterbatasan dalam penyampaian informasi dalam proses pembelajaran.
2. Media pembelajaran interaktif ini hendaknya digunakan guru sebagai salah satu media yang efektif dan dapat meningkatkan minat belajar siswa.
3. Peneliti diharapkan melanjutkan penelitiannya terhadap desain maupun pengembangan media pembelajaran.