

BAB V

KAJIAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil akhir dari kegiatan penelitian pengembangan ini adalah produk “pengembangan papan tumpuan pada pembelajaran lompat jauh dengan menggunakan sensor cahaya” yang telah disesuaikan dengan kelima kriteria teori tingkat kepuasan konsumen; 1) produktivitas 2) efisiensi 3) efektivitas 4) kenyamanan dan 5) kepuasan, yang berdasarkan data pada saat pengujian tahap pertama dan pengujian tahap ke II kemudian juga keefektifannya dalam menilai proses tolakan dalam olahraga lompat jauh.

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam skripsi ini, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

Produk pengembangan papan tumpuan dengan menggunakan sensor cahaya dapat digunakan dan dipraktikkan kepada subjek uji coba. Hal itu berdasarkan analisis data pada pengujian pertama diperoleh rata-rata persentase 72,13%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka produk pengembangan papan tumpuan dengan menggunakan sensor cahaya ini telah memenuhi kriteria layak digunakan.

Produk pengembangan papan tumpuan dengan menggunakan sensor cahaya sudah dapat digunakan untuk dapat membantu perwasitan dalam olahraga lompat jauh. Hal itu berdasarkan analisis data pengujian pertama didapat rata-rata persentase pilihan jawaban 72,13% dengan kriteria layak dan hasil analisis data pengujian tahap ke II didapat rata-rata persentase pilihan jawaban 92,42% dengan

kriteria sangat layak. Berdasarkan kriteria yang telah ditentukan maka pengembangan papan tumpuan dengan menggunakan sensor cahaya dapat digunakan untuk membantu penilaian tolakan dalam olahraga lompat jauh.

Faktor yang menjadikan pengembangan ini dapat diterima di perlombaan lompat jauh adalah dari semua aspek yang di uji coba, 92,42% mahasiswa sampel menyukai semua aspek yang dinilai berdasarkan kelima kriteria; yaitu tingkat; 1) produktivitas, 2) efisiensi, 3) efektivitas, 4) kenyamanan dan, 5) kepuasan, yang dicoba. Secara keseluruhan pengembangan papan tumpuan dengan menggunakan sensor cahaya ini dapat diterima sampel mahasiswa FIK UNIMED dengan baik selaku sampel dalam ujicoba skala kecil, sehingga pengujian tahap ke II model ini dapat digunakan untuk siswa/siswi SMK NEGERI 1 LUMBANJULU.

B. Saran

Model pengembananagan papan tumpuan dengan menggunakan sensor cahaya merupakan produk yang telah dihasilkan oleh peneliti dapat digunakan sebagai alternatif untuk membantu penilaian tolakan dalam olahraga lompat jauh.

Bagi penilaian perwasitan dalam lompat jauh diharapkan dapat memanfaatkan model dan mengembangkannya untuk meningkatkan mutu penilainain proses tolakan dalam olahraga lompat jauh, sehingga atlet, pelatih, guru, dan mahasiswa tidak merasa dirugikan lagi akibat dari kekurangan jeliiaan mata (kesalahan penglihatan) dari seorang wasit untuk melihat sah tidaknya suatu lompatan itu dilakukan.