

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR BAGAN DAN GAMBAR.....	xi
LAMPIRAN.....	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
1.7 Defenisi Operasional.....	10
 BAB II LANDASAN TEORETIS, PENELITIAN YANG RELEVAN, DAN KERANGKA BERFIKIR	
2.1 Landasan Teoretis.....	12
2.1.1 Media Pembelajaran.....	12
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	12
2.1.1.2 Tujuan, Manfaat dan Fungsi Media Pembelajaran.....	16
2.1.1.3 Jenis-jenis dan Klasifikasi Media Pembelajaran.....	20
2.1.1.4 Jenis-jenis Pemilihan Media.....	23
2.1.1.5 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran.....	24
2.1.1.6 Prinsip Pemilihan Media Pembelajaran.....	27
2.1.1.7 Prosedur Pemilihan Media.....	31
2.1.2 Prosedur dan Proses Pengembangan.....	36
2.1.3 Multimedia Interaktif.....	39
2.1.3.1 Pengertian Multimedia Interaktif.....	39
2.1.3.2 Kelebihan Multimedia Interaktif.....	47
2.1.3.3 Pengembangan Multimedia Interaktif.....	50
2.1.4 <i>Adobe Flash CS Pro 5</i> Sebagai Media Pembelajaran.....	53
2.1.5 Drama.....	66
2.1.5.1 Pengertian Drama.....	66
2.1.5.2 Teks Bahasa.....	68
2.1.5.3 Unsur-unsur Drama.....	70
2.1.6 Jenis-jenis Drama.....	79

2.1.7 Menulis Naskah Drama dengan Memperhatikan Kaidah Penulisan Drama	83
2.1.8 Karakteristik Kebahasaan Teks Drama	95
2.1.9 Unsur-Unsur Pementasan Drama	97
2.2 Penilaian Media Pembelajaran	107
2.3 Penelitian yang Relevan	108
2.4 Kerangka Konseptual	112

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	114
3.2 Sumber Data	114
3.3 Jenis Data	115
3.4 Prosedur Penelitian	115
3.4.1 <i>Decide</i> (Menentukan)	115
3.4.2 <i>Design</i> (Mendesain)	117
3.4.3 <i>Develop</i> (Mengembangkan)	118
3.4.4 <i>Evaluate</i> (Evaluasi)	118
3.5 Tahap Uji Coba Produk	121
3.5.1 Desain Uji Coba	121
3.5.2 Subjek Uji Coba	121
3.5.3 Pelaksanaan Uji Coba	121
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	123
3.6.1 Lembar Angket Validasi Ahli	123
3.6.2 Lembar Angket Tanggapan Guru	126
3.6.3 Tes	127
3.7 Teknik Pengumpulan Data	129
3.8 Teknik Analisis Data	130
3.8.1 Analisis Data Validasi Kelayakan Media	130
3.8.2 Analisis Hasil Belajar Siswa	133

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	134
4.1.1 Proses Pengembangan Media Pembelajaran	134
4.1.2 Hasil kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran	142
4.1.2.1 Kelayakan oleh Ahli Materi	143
4.1.2.2 Kelayakan oleh Ahli Desain	149
4.1.2.3 Kelayakan oleh Guru	155
4.1.2.4 Uji Coba	159
4.1.3 Efektifitas Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Drama	166
4.1.3.1 Deskripsi <i>Pretest</i> Hasil Belajar Tes Isi dan Teks Kebahasaan Drama	167
4.1.3.2 Deskripsi <i>Posttest</i> Hasil Belajar Tes Isi dan Teks Kebahasaan Drama	168

4.1.3.3 Deskripsi <i>Pretest</i> Hasil Belajar Pementasan Drama	177
4.1.3.4 Deskripsi <i>Pretest</i> Hasil Belajar Pementasan Drama	180
4.2 Pembahasan Penelitian	181
4.2.1 Pembahasan Hasil Pengembangan Media Pembelajaran	181
4.2.2 Pembahasan Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran	182
4.2.3 Pembahasan Keefektifan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Drama	185

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan.....	189
5.2 Impilkasi	191
5.3 Saran.....	193

DAFTAR PUSTAKA	194
-----------------------------	------------

LAMPIRAN

