

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|----------------|
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI..... | vi |
| DAFTAR TABEL | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xi |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xii |
| DAFTAR BAGAN | xiii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah..... | 7 |
| 1.3 Pembatasan Masalah | 8 |
| 1.4 Rumusan Masalah | 8 |
| 1.5 Tujuan Penelitian | 9 |
| 1.6 Manfaat Penelitian | 9 |
| | |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 11 |
| 2.1 Media Pembelajaran..... | 11 |
| 2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran..... | 11 |
| 2.1.2 Ciri-Ciri Media Pembelajaran..... | 15 |
| 2.1.3 Klasifikasi Dan Karakteristik Media Pembelajaran..... | 16 |
| 2.1.4 Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran..... | 18 |
| 2.2 Hakikat Multimedia | 21 |
| 2.2.1 Pengertian Multimedia | 21 |
| 2.2.2 Multimedia Interaktif..... | 22 |
| 2.2.3 Model-model Multimedia Interaktif..... | 23 |
| 2.3 Pendekatan Sainifik..... | 24 |
| 2.4 Multimedia Berbasis Pendekatan Sainifik | 30 |
| 2.5 Pengembangan Media | 35 |
| 2.5.1 <i>Adobe flash</i> | 38 |
| 2.5.2 Pembelajaran menggunakan <i>adobe flash</i> model tutorial. | 40 |

| | |
|---|-----------|
| 2.5.3 Tujuan pembelajaran tutorial..... | 41 |
| 2.5.4 Langkah pembuatan media model tutorial | 42 |
| 2.6 Materi Pembelajaran | 42 |
| 2.7 Teori Media Pembelajaran Relevan..... | 47 |
| 2.8 Penelitian Relevan..... | 51 |
| 2.9 Kerangka Konseptual..... | 57 |
| BAB III METODE PENELITIAN..... | 60 |
| 3.1 Jenis Penelitian..... | 60 |
| 3.2 Lokasi Dan Waktu Penelitian | 60 |
| 3.3 Subjek Dan Objek Penelitian | 60 |
| 3.4 Defenisi Operasional..... | 61 |
| 3.5 Prosedur Pengembangan..... | 61 |
| 3.5.1 Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)..... | 64 |
| 3.5.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>) | 66 |
| 3.5.3 Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)..... | 72 |
| 3.5.4 Tahap Penyebaran (<i>Dessiminate</i>)..... | 74 |
| 3.6 Instrumen Pengumpulan Data | 75 |
| 3.6.1 Tes | 75 |
| 3.6.2 Angket Atau Kuesioner | 75 |
| 3.6.2.1 Angket Validasi Media Pembelajaran | 75 |
| 3.6.2.2 Angket Kepraktisan Media..... | 78 |
| 3.6.2.3 Angket Validasi Respon Siswa | 78 |
| 3.6.3 uji coba instrument..... | 79 |
| 3.7 Teknik Analisis Data..... | 81 |
| 3.7.1 Analisis Kevalidan Media Pembelajaran Menggunakan <i>Adobe Flash</i> | 81 |
| 3.7.2 Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran <i>Adobe Flash</i> | 82 |
| 3.7.3 Analisis Keefektifan Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran <i>Adobe Flash</i> | 83 |

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

| | |
|---|-----|
| 4.1 Hasil Penelitian | 85 |
| 4.2 Deskripai Prosedur Pengembangan..... | 86 |
| 4.2.1 Deskripsi Tahap I : Pendefinisian (Define)..... | 86 |
| 4.2.1.1 Analisis Awal-Akhir | 86 |
| 4.2.1.2 Analisis Siswa..... | 88 |
| 4.2.1.3 Analisis Konsep | 90 |
| 4.2.1.4 Analisis Tugas..... | 92 |
| 4.2.1.5 Perumusan Tujuan Pembelajaran..... | 94 |
| 4.2.2 Deskripsi Tahap II : Perencanaan (Design) | 95 |
| 4.2.2.1 Penyusunan Test | 96 |
| 4.2.2.2 Pemilihan Media | 99 |
| 4.2.2.3 Pemilihan Format..... | 99 |
| 4.2.2.4 Rancangan Awal | 100 |
| 4.2.3 Deskripsi Tahap III : Pengembangan (Develop) | 104 |
| 4.2.3.1 Hasil Validasi Media Pembelajaran..... | 105 |
| 4.2.3.2 Hasil Uji Coba | 115 |
| 4.2.4 Deskripsi Tahap IV : Penyebaran (Disseminate) | 141 |
| 4.3 Pembahasan Penelitian..... | 142 |
| 4.4 Keterbatasan Penelitian..... | 146 |

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

| | |
|----------------------|-----|
| 5.1 Kesimpulan | 148 |
| 5.2 Implikasi | 149 |
| 5.3 Saran | 151 |

| | |
|-----------------------------|------------|
| DAFTAR PUSTAKA | 153 |
|-----------------------------|------------|