

DAFTAR PUSTAKA

- Aksoy, G. 2012. The Effects of Animation Technique on the 7th Grade Science & Technology Course *Journal of Scientific Research*, (online), Vol.3, No.3,304-308. (<http://www.SciRP.org/journal/ce>. diakses pada tanggal 15 desember 2016)
- Asyhari, A., S. Helda. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran BIOLOGI Terpadu. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika 'Al-BiRuNi'* 05 (1) (2016) 1-13.
- Atan, K. A. M., Suncheleev, R., Shitan, M., Shafie, M. 2008. Animated introductory calculus: development and perception . *US-China Education Review*, 5(3): 1-15.
- Anonim. 2009. *Seri Panduan Lengkap Adobe Flash CS4 Profesional*. Yogyakarta.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arikunto, Suharsimi. 1993. *Manajemen Pengajaran Secara Manusiawi*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Ariani., N., & D. Haryanto. 2010. *Pembelajaran Multi Media di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Asikin, N., Mimien, H. I., Istamar, S. 2016. Pembelajaran Biologi Berpendekatan Saintifik Model Sains Teknologi Masyarakat untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pedagogi Hayati*, (online), Vol. 01(1):1-10
- Atsnan, M. F. & Gazali, R. Y. (2013). Penerapan Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran Matematika SMP Kelas VII Materi Bilangan (Pecahan). *Prosiding Seminar Nasional Matematika*, ISBN: 978-979-16353-9-4
- Aziz, A.A. & Nur, N. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Macromedia Flash pada Konsep Sistem Reproduksi Manusia. *Jurnal Biomature* 13(2): 83-88.
- Borg, W. R & Gall, M. D. (1983). *Educational Research An Introduction*. New York. Longman
- Betrancourt, M., Tversky, B., Morrison, J. B. 2002. Animation: Can it facilitate? *International Journal of Human-Computer Studies*, 57, 247-262. Diakses 4 januari 2017

- Cahyono. 2014. Pengembangan dan Implementasi Interaktif Berbasis POEW Menggunakan Macromedia flash pada Materi Pencemaran. *Jurnal Inkuiri*. (online) ISSN: 2252-7893, Vol 3 (3): 11-18
- Daryanto, 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, S. 2013. Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Multiple Intelegences pada Materi Pertumbuhan dan Perkembangan. *Unnes Journal of Biologi Education*. Universitas Negeri Semarang, 2 (3): 18-28.
- Djamarah, S.B., dan Zain, A., 2013, *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dale, E. 1969. *Audiovisual Methos in Teaching*. 3rd Edition. New York: The Dryden Press. Holt, Rinehart and winston, Inc Dokumen Kurikulum 2013. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, (online), (<http://kangmartho.com>, diakses 6 januari2017)
- Endryansyah. 2014. Pengaruh Penggunaan Pendekatan Ilmiah (*Scientific Approach*) dalam Pembelajaran terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XII TIK I SMK Negeri 7 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Tekhnik Elektro*, 03(02):25-29
- Fathiyati, R. Runtut, P.U, 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Macromedia Flash Sebagai Sumber Belajar Bagi Siswa SMA/MA Kelas XI Semester 2 Materi Pokok Sistem Reproduksi Manusia*. Tesis Unimed: Program Pascasarjana UNIMED MEDAN.
- Fathurrohman, P. 2007. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Rafika Aditama.
- Hasrul. 2010. *Langkah-langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif*. (online) http://ft-unm.net/medtek/Jurnal_Medtek, *Jurnal MEDTEK*. Vol. 2 (1).
- Harahap. H.S. 2015. *Pengembangan Media Ajar Interaktif Biologi Berbasis Macromdia Flash dalam Komputer pada Materi Sistem Pencernaan Makanan dan Pernafasan Manusia untuk Kelas XI SMA/MA*. Tesis Unimed: Program Pascasarjana UNIMED MEDAN
- Haryoko, S. 2009. Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran. *Jurnal Edukasi@Elektro*, (online), Vol.5 (1):110
- Hamalik, O. 2005. *Media Pendidikan*, Bandung; Citra Aditya Bakti

- Hamdani, R., Karno, R & Afifah, N. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Dengan Menggunakan Macromedia Flash Profesional 8. *Jurnal Universitas Pasir Pengaraian*.
- Istiyanto. 2013. Pengertian dan Manfaat Multimedia Pembelajaran, (online), (<http://istiyanto.com> diakses 2 Desember 2016)
- Ibrahim. (2000). *Media Pembelajaran*. Malang : Unniversitas Negeri Malang
- Kemendikbud. 2013. *Konsep Pendekatan Scientific*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Koesnandar, Ade. 2006. "Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif". *Jurnal Teknodik No. 18/X/TEKNODIK/JUNI/2006*. Jakarta: Pustekom. diakses tanggal 3 januari 2017
- Koballa. T.R, & Chiapetta. E.L. 2010. *Science Instruction in the Middle and Secondary Schools: Developing Fundamental Knowledge and Skill*. NewYork. (<https://coehp.uark.edu/colleague/deanPDF/koballa>. diakses 15 desember 2016)
- Lin, H., Chen, T., Dywer, F.M. 2006. Effects of static visuals and computer generated animations in facilitating immediate and delayed achievement in eflclassroom. (online), Volume 39, Number 2, 2006 ISSN 0015-718X <https://www.learntechlib.org/p/70458> diakses tanggal 14 desember 2016
- Listyawati, M. 2012. Pengembangan Pembelajaran Biologi Terpadu Di SMP. *Journal of Innovative Science Education (JISE)*, (online) ,1(1), 61-69, diakses tanggal 15 desember 2016
- Lestari, R. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Pembelahan Sel dengan Menggunakan Macromedia Flash untuk Kelas XII SMA. *Jurnal Ilmiah Edu Research Vol.3 No.2*. diakses 15 desember 2016
- Mustikasari, I. dan Supryanto, 2012. Efektivitas Pemanfaatan Macromedia Flash Dengan Pendekatan SAVI Materi Sistem Gerak di SMA N 1 Kajen. *Unnes Journal of Biology Education*. 1(2):7-13.
- Nisak. K, & Endang. S. 2013. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Biologi Terpadu Tipe *Connected* Pada Materi Pokok Sistem Ekskresi Untuk Kelas IX SMP. *Jurnal Pendidikan Sains. Pensa*. (online), Volume 01 Nomor 01 Tahun 2013, 81-84, diakses 15 desember 2016.
- Newton H.C., Kersey Black, Scout Gould (2012). Accelerated Integrated Science Squence: An Interdisciplinary Introductory Co urse for Science Majors. The

Juornal of Undergraduate Neuroscience Education (JUNE). Fall 2012.11(1)A76-A8

O'Day, D. H. 2006. "Animated Cell Biology: A quick and easy method for making effective high-quality teaching animations. (online) *CBE-Life Science Education*,5:255-263. diakses 16 desember 2016

O'Day, D.H. 2007. The value of animations in biology teaching: a study of long termmemory retention .*CBE-Life Science Education*, 6: 217-223.

O'Day, D.H. 2008. Using animations to teach biology: past and future research on theattributes that underlie pedagogically sound animations. (online) *TheAmericanBiologyTeacher*, 70 (5), diakses 16 desember 2016.

Pradana, R. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Uji Makanan Menggunakan Adobe Flash Profesional CS5. *Diakses 2 februari 2017*

Putri, N.W.M. 2014. Pengembangan E-Learning berbasis schoology pada mata pelajaran BIOLOGI kelas VIII di SMP Negeri 1 Seirit. *Jurnal Edutech* 2 (1).

Permata. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Fisika Siswa Kelas IX MTsN 3 Medan Menggunakan Perangkat Lunak Macromedia Flash 8*, Tesis tidak diterbitkan : Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.

Rahmawati, L. 2015. Pengembangan media pemelajaran berbasis komputer untuk mendukung kemandirian belajar siswa smp. *Jurnal fisika dan pendidikan fisika*, (online), vol. 1, no 2.

Singh, S., Gautam, S. 2009. Teaching Styles and Approaches: Medical Student Perceptions of Animation-based Lectures as a Pedagogical Innovation. *Pak J Physiology*, 5(.1)

Sudibyo, E. 2005. Respon Siswa SLTP Khodijah Surabaya Terhadap Kegiatan Ujicoba Perangkat Pembelajaran Biologi Terpadu. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 6(2) 88-96.

Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multi Media Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sugiyono, 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta

Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan kualitatif dan kuantitatif R & D*. Bandung: Alfabeta

- Swajati. 2005. Media Interaktif. (Online), (<http://endonesa.wordpress.com>, ajaran pembelajaran /media-interaktif/.html, diakses: 14 november 2016)
- Soo-Phing TEOH, Belinda and Dr.Tse-Kian NEO. (2007) "*Interactive Multimedia Learning: Students' Attitudes and Learning Impact In An Animation Course*," (online) Vol 6.28-37
- Sudjana, 2009. *Metoda Statistika*, Bandung: Tarsito
- Suwarno, H.N., Nengsih, J., Eny, S. 2015. Penggunaan Media Video Animasi Sistem Pernafasan Manusia untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi. *EDUSAINS*,7(1),2015,57-63 Website: <http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/edusains>
- Sukmadinata, N. S. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Softilmu, 2015. Memahami Tiga Bagian Telinga dan Fungsinya, (Online), (www.softilmu.com. diakses 19 desember 2017.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Thiagarajan, S. & Semmel, D.1974. *Intructional Develovment for Training Teacher of Expectional Children*. Minnesota: Leadership Training Institute of Special Education. University of Minnesota
- Trianto. 2011. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta. Kencana Prenada Media Group
- UNESCO, 2010. *Current Challenges in Basic Science Education*, Paris
- Wardoyo, T.C, 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Pelajaran Mekanika Teknik. Skripsi UNJ. Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Viajayani, E.R., Radiyono, Y., Raharjo, T.D, 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor. *Jurnal Pendidikan Fisika* Vol.1(1):144.