

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Perumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORI.....	9
2.1 Hakikat Motivasi Belajar.....	9
2.1.1 Pengertian Motivasi	9
2.1.2 Pengertian Belajar.....	10
2.1.3 Pengertian Motivasi Belajar.....	11
2.1.4 Fungsi Motivasi Belajar.....	12
2.1.5 Jenis-jenis Motivasi Belajar.....	13
2.1.6 Teknik-teknik Memotivasi Siswa dalam Pembelajaran.....	15

2.2 Hakikat Metode Permainan	17
2.2.1 Pengertian Metode	17
2.2.2 Metode Permainan	18
2.2.3 Langkah-langkah Metode Permainan	19
2.2.4 Kelebihan dan Kekurangan Metode Permainan.....	20
2.3 Media Ular Tangga.....	22
2.3.1 Pengertian Media	22
2.3.2 Manfaat Media Pembelajaran	23
2.3.3 Pengertian Permainan Ular Tangga	24
2.3.4 Langkah-Langkah Permainan Ular Tangga	25
2.4 Kajian PKn.....	28
2.4.1 Pengertian PKn	28
2.4.2 Ruang Lingkup PKn.....	30
2.4.3 Materi Pembelajaran	31
2.5 Penelitian Yang Relevan.....	33
2.6 Kerangka Berpikir	34
2.7 Hipotesis Tindakan	35
BAB III METODE PENELITIAN	36
3.1 Jenis Penelitian	36
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	36
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	37
3.4 Definisi Operasional Variabel Penelitian	37
3.5 Desain Penelitian	37

3.6	Prosedur Penelitian	38
3.7	Teknik Pengumpulan Data	43
3.8	Teknik Analisis Data	48
3.9	Jadwal Penelitian	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		52
4.1	Deskripsi Lokasi Penelitian	52
4.2	Deskripsi Awal	53
4.3	Deskripsi Hasil Penelitian	53
4.3.1	Deskripsi Siklus I	53
4.3.2	Deskripsi Siklus II	66
4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		84
5.1	Kesimpulan	84
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86