

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Menampilkan musik merupakan salah satu cara menunjukkan kemampuan dan ketrampilan dalam bermain musik. Dalam menampilkan musik kita bisa mendapatkan suatu nilai kepuasan, yang berarti menampilkan musik dapat mengembangkan dirinya sendiri, dapat meningkatkan penalaran, membentuk daya imajinasi, daya fantasi, dan kreatifitas. Dengan demikian setiap orang perlu diberikan kesempatan seluas-luasnya untuk mencari pengalaman-pengalaman bermusik. Melalui musik seseorang dapat mengembangkan imajinasi dan kreasi, mengkontribusikan ekspresi diri, serta kreatifitas. Selain itu, musik juga dapat merangsang kreatifitas dan individualitas. Hal inilah yang menjadi alasan mengapa musik di seajarkan dengan disiplin lainnya dan penting dihadirkan dalam pendidikan.

Dizaman sekarang ini, peran sebuah acara dalam sebuah institusi atau lembaga pendidikan sangatlah diperlukan tidak terkecuali didalam lingkungan sekolah. Sekolah yang berkompeten bukan hanya mampu memberikan teori saja tetapi juga mampu memberikan wadah yang dapat menampilkan berbagai kreativitas yang dimiliki dan di dapatnya dari lembaga pendidikan yang didudukinya, salah satu dari lembaga pendidikan adalah Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.

Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan merupakan wadah pendidikan formal tingkat atas yang bertujuan mendidik anak bangsa menjadi generasi penerus yang berwawasan luas, kreatif dan dinamis. Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan ini sendiri memiliki suatu program kegiatan pendidikan yang mana program tersebut dinamakan *Ekspression Day*.

*Ekspression Day* merupakan kegiatan yang dilaksanakan pada akhir pekan, kegiatan ini merupakan salah satu upaya pembinaan yang di selenggarakan di lingkungan sekolah, di mana siswa/i mempertunjukkan berbagai macam kreatifitas seperti olahraga dan seni, acara ini sudah terlaksanakan selama tiga tahun di Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan yaitu pada tahun 2014 .

Selain itu *Ekspression Day* merupakan sebuah wadah kegiatan yang di lakukan dalam bentuk pertunjukan berbagai macam kreatifitas seni yang di lakukan siswa/i di dalam lingkungan sekolah mereka. Manfaat *Ekspression Day* bagi siswa sebenarnya, yakni sebagai sebuah ajang pertunjukan bakat bagi para siswa/i dimana dalam kegiatan tersebut mereka dapat menyalurkan kreativitas serta mendapatkan sebuah panggung pertunjukan yang layak bagi berbagai seni yang mereka minati. Pada hakekatnya keterampilan siswa/i yang telah ditingkatkan dengan bentuk-bentuk latihan khusus pada kegiatan ekstrakurikuler bagian seni musik yang akan ditampilkan pada *Ekspression Day*.

Menurut pengamatan peneliti, pemahaman akan keterkaitan terhadap musik dalam aktivitas atau bermain musik, secara psikologis berkaitan kepada setiap individu, karena musik dapat berperan untuk memotivasi seseorang agar lebih giat bekerja atau memberi semangat. Dengan demikian musik merupakan

sebuah indikator dalam menciptakan suasana tertentu, termasuk dalam upaya memacu kreativitas seseorang.

*Ekspression Day* diselenggarakan di sekolah karena dianggap efektif, bermakna, dan bermanfaat terhadap kebutuhan perkembangan peserta didik, yang terletak pada pemberian pengalaman estetik dalam bentuk kegiatan berekspresi/berkreasi dan berapresiasi.

Hal ini menarik perhatian bagi penulis untuk melakukan penelitian di yayasan tersebut dengan topik **Kontribusi “*Ekspression Day*” Dalam Meningkatkan Kreativitas Siswa Pada Pementasan Musik Di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan**

## **B. Identifikasi Masalah**

Tujuan identifikasi masalah adalah agar penelitian yang dilakukan menjadi terarah serta cakupan masalah yang dibahas tidak terlalu luas. Dari uraian latar belakang masalah maka permasalahan penelitian ini dapat diidentifikasi diantaranya:

1. Bentuk-bentuk kegiatan dalam meningkatkan kreativitas pada acara “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.
2. Pra kegiatan dalam meningkatkan kreativitas pada acara “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.
3. Kendala “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.

4. Bagaimana dampak “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.

### **C. Pembatasan Masalah**

Mengingat luasnya cakupan masalah yang terdapat dalam identifikasi masalah di atas maka penulis membuat pembatasan masalah dalam penelitian. Oleh karena itu peneliti merasa perlu membuat pembatasan masalah yang terbatas pada kajian yang mencakup.

1. Apa-apa saja bentuk-bentuk kegiatan dalam meningkatkan kreativitas pada acara “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.
2. Bagaimana pra kegiatan dalam meningkatkan kreativitas pada acara “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.
3. Apa-apa saja kendala “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.

### **D. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah merupakan suatu titik fokus dari sebuah penelitian yang hendak dilakukan, mengingat sebuah penelitian merupakan upaya untuk menemukan jawaban pertanyaan, maka dari itu perlu dirumuskan dengan baik, sehingga dapat membantu dan mendukung dalam menemukan jawaban pertanyaan. Burhan Bungin (2011:77) mengatakan bahwa “Rumusan Masalah

tidak berarti sama persis dengan tujuan penelitian, tetap keduanya tidak berbeda secara substansial, karena rumusan masalah dibuat untuk mengungkapkan keinginan peneliti dalam suatu penelitian”.

Berdasarkan pendapat di atas, maka peneliti membuat perumusan masalah sebagai berikut: **Kontribusi “*Ekspression Day*” Dalam Meningkatkan Kreativitas Siswa Pada Pementasan Musik Di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan**

#### **E. Tujuan Penelitian**

Setiap kegiatan selalu berorientasi kepada tujuan tertentu. Tanpa adanya suatu tujuan tertentu yang jelas maka kegiatan tersebut tidak dapat terarah karena tidak tau apa yang ingin dicapai dari kegiatan yang dilakukan tersebut. Berhasil tidaknya suatu kegiatan penelitian yang dilaksanakan terlihat pada tercapainya tujuan yang telah ditetapkan. Menurut Azril (2008:18) bahwa “ tujuan penelitian merupakan pernyataan yang mengungkapkan hal yang diperoleh pada ahli penelitian. Sehingga dapat dikatakan bahwa tujuan adalah sesuatu yang diharapkan peneliti”.

Dalam penelitian ini tujuan yang ingin dicapai adalah:

1. Untuk mengetahui apa-apa saja bentuk-bentuk kegiatan dalam meningkatkan kreatifitas pada acara “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.

2. Untuk mengetahui bagaimana Pra kegiatan dalam meningkatkan kreatifitas pada acara “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.
3. Untuk mengetahui apa-apa saja kendala “*Ekspression Day*” di SMA Yayasan Pendidikan Teknologi Teladan Medan.

#### **F. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian merupakan kegunaan dari penelitian yang merupakan informasi dalam mengembangkan kegiatan penelitian selanjutnya. Maka penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai berikut:

1. Sebagai bahan acuan dan pertimbangan dalam melakukan penelitian lanjut.
2. Sebagai tambahan referensi dalam mengkaji bidang seni musik.
3. Sebagai bahan motivasi bagi setiap pembaca, khususnya Jurusan Sendratasik Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Medan.
4. Sebagai bahan acuan, refensi atau perbandingan bagi peneliti berikutnya yang berminat melakukan penelitian yang berkaitan dengan topik penelitian ini.
5. Menambah wawasan peneliti dalam menuangkan gagasan karya tulis ke dalam bentuk skripsi.