

DAFTAR PUSTAKA

- About Elearning, (2015). *ADDIE Intructional Design Model*. <http://www.about-elearning.com/addie-instructional-design-model.html>, Diakses pada 5 juni 2017.
- Ahmadi. (2003). *Psikologi Belajar Edisi Revisi*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Darjat. (2009). *Panduan Belajar Flash Untuk Pemula*. Jakarta: MediaKom.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2002). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rieneke Cipta.
- Hamalik, Oemar. (2003). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Husamah dan Setyaningrum, Yanur. (2013). *Desain Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Ibrahim, R. dan Syaodih S, Nana. (1993). *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: PT. Rieneke Cipta.
- Pramono, Andi. (2004). *Presentasi Multimedia dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta :Penerbit Andi.
- Prasetyo, Sigit. (2007). *Pengembangan Pembelajaran Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Berkualitas*. Semarang: UNNES.
- Riyana, Cheppy. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Sadiman, Arif dkk. (2002). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sagala, Syaiful (2009). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, Wina. (2012). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Slameto. (2003). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rieneke Cipta.

- Soetomo. (2003). *Dasar-dasar Interaksi Belajar Mengajar*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Sriadhi. (2012). *Instrumen Ukur Kelayakan Courseware Multimedia Learning* Centre for Instructional Technology and Multimedia. USM.
- Sriadhi. (2014). *Multimedia Exploratory Tutorial Learning* untuk Pembelajaran. Pembangkit Energi Listrik. (Studi pada Program Studi PTE-FT Universitas Negeri Medan). *Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi, Prosiding Ke TIK 2014*, ISBN 979-458-766-4. Medan: USU Press.
- Subroto, Suryo. (2002). *Proses Belajar Mengajar Di Sekolah*. Jakarta: PT. Rieneke Cipta.
- Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad. (2007). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sukardi. (2008). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukirman, Dadang (2011), *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung. UPI PRESS.
- Surakhmad, Winarno. (1996). *Pengantar Interaksi Mengajar Belajar (Dasar dan Teknik Metodologi Mengajar)*. Bandung: Tarsito.
- Suyanto dan Jihad, Asep. (2013). *Menjadi Guru Profesional*. Jakarta: Esensi (Erlangga Group).
- Trianto. (2011). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Waldopo. (2002). Penelitian dan pengembangan, pendekatan dalam mengembangkan produk-produk di bidang pendidikan pembelajaran. *Jurnal Teknodik*. Desember 2002. Jakarta: Pustekkom.
- Wijaya, Yoga Permana. (2014). Pengertian Multimedia Interaktif. Diakses pada 5 juni 2017 dari <https://yogapermanawijaya.wordpress.com/2014/04/24/pengertian-multimedia-interaktif-2/html>.