DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jumlah Produk Optimal Kasus: Bawika  .................. 37
Tabel 2.2 Penyelesaian Kasus: Bawika  .................. 38
Tabel 4.1 Jenis dan Harga Jual Produk yang Diproduksi  ........ 44
Tabel 4.2 Jumlah Produksi dan Waktu yang Dibutuhkan untuk
Memproduksi  ........................................ 44
Tabel 4.3 Jumlah Penggunaan Bahan Baku  .................. 45
Tabel 4.4 Biaya Bahan Baku/Kg  .................. 45
Tabel 4.5 Jumlah Permintaan  .............................. 45
Tabel 4.6 Seluruh Data yang Diperlukan  .................. 46
Tabel 4.7 Perbandingan Jumlah Produk Berdasarkan Jumlah
Produksi Harian dengan Solusi Optimal Goal Programming 59
Tabel 4.8 Jumlah Hasil Produksi yang Optimal  .................. 59
Tabel 4.9 Solusi Optimal Goal Programming  .................. 60
Tabel 1.1 Jumlah produksi produk yang diteliti Januari - Desember
2016  ........................................ 64
Tabel 1.2 Jumlah penjualan produk yang diteliti Januari - Desember
2016  ........................................ 65
Tabel 1.3 Jumlah permintaan produk yang diteliti Januari -
Desember 2016  ........................................ 65
Tabel 1.4 Jumlah jam kerja yang diperlukan  .................. 66
Tabel 1.5 Rata-rata jumlah bahan baku yang diperlukan untuk Bakso
Ayam  ........................................ 66
Tabel 1.6 Rata-rata jumlah bahan baku yang diperlukan untuk Naget
Stik Maxi  ........................................ 67
Tabel 1.7 Rata-rata jumlah bahan baku yang diperlukan untuk Naget
Ayam Coin  ........................................ 67
Tabel 1.8 Rata-rata jumlah bahan baku yang diperlukan untuk Naget
Ayam Stik  ........................................ 68
Tabel 1.9 Rata-rata jumlah bahan baku yang diperlukan untuk Naget
Ayam  ........................................ 68
Tabel 1.10 Hasil Peramalan (Kg)  .................................. 69
Tabel 1.11 Pendapatan sebelum menggunakan Metode Goal
Programming  .................................. 69
Tabel 1.12 Pendapatan sesudah menggunakan Metode Goal
Programming  .................................. 69

x