

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *TEAMS GAMES TOURNAMENT* MENGGUNAKAN MACRO MEDIA FLASH TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI POKOK SUHU DAN KALOR DI KELAS X SEMESTER 2 SMA MASEHI BERASTAGI T.P. 2016/2017

Jesika Ngalemisa (NIM 4123121027)

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan model pembelajaran kooperatif tipe *teams games tournament* menggunakan *macro media flash* terhadap hasil belajar siswa pada materi pokok suhu dan kalor di kelas X semester 2 SMA Masehi Berastagi T.P. 2016/2017.

Jenis penelitian ini adalah penelitian *quasi eksperimen* dengan menggunakan *two group pretest-posttest design*. Populasi adalah seluruh siswa kelas X semester 2 SMA Masehi Berastagi T.P. 2016/2017 terdiri dari 6 kelas dengan sampel penelitian diambil 2 kelas yang ditentukan dengan teknik *cluster random sampling*, yaitu kelas X₄ sebagai kelas eksperimen berjumlah 41 orang dan kelas X₆ sebagai kelas kontrol berjumlah 42 orang. Instrumen yang digunakan adalah tes hasil belajar siswa dalam bentuk pilihan berganda sebanyak 15 soal dengan 5 pilihan jawaban yang telah dinyatakan valid oleh validator, observasi aktivitas siswa berupa lembar penilaian yang digunakan oleh observer. Uji hipotesis menggunakan uji t.

Dari hasil penelitian diperoleh data nilai rata-rata pretes kelas eksperimen adalah 40,2 dan kelas kontrol 40,95. Nilai postes pada kelas eksperimen sebesar 87,80 sedangkan siswa pada kelas kontrol 80,76. Nilai Rata-rata nilai keseluruhan aktivitas belajar siswa adalah 62,0 termasuk dalam kriteria aktif. Pada hasil pengujian hipotesis diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $2,011 > 1,6665$ pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$ dan $dk = 81$. Hal ini berarti H_0 ditolak dan H_a diterima, yang berarti ada pengaruh yang signifikan akibat penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *teams games tournament* menggunakan *macro media flash* terhadap hasil belajar siswa pada materi pokok suhu dan kalor di kelas X semester 2 SMA Masehi Berastagi T.P. 2016/2017.

Kata Kunci: Model Pembelajaran, *teams games tournament*, *macro media flash*, hasil belajar.