

## DAFTAR ISI

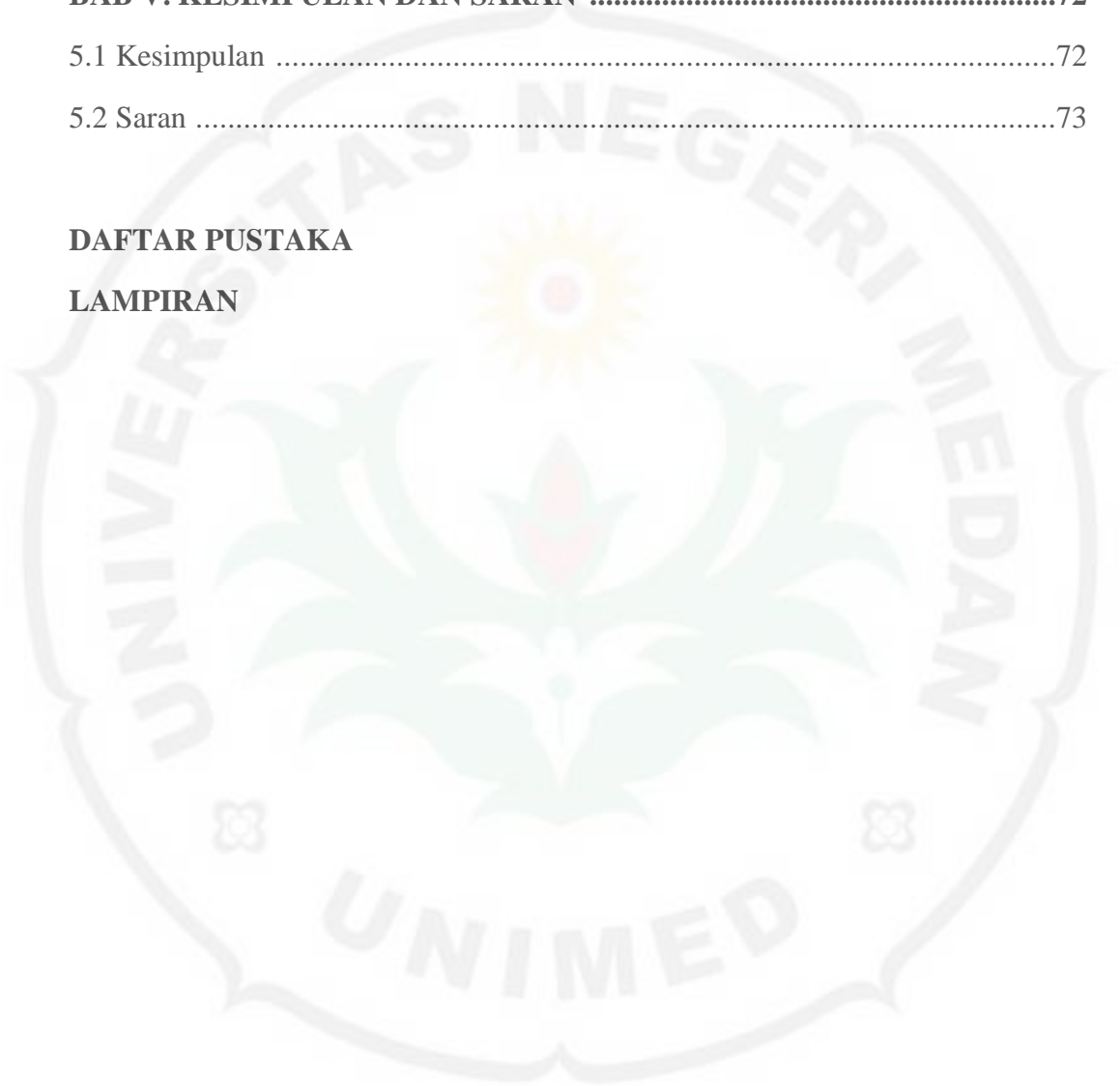
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>iv</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	6
1.3. Pembatasan Masalah .....	6
1.4. Perumusan Masalah .....	6
1.5. Tujuan Penelitian .....	7
1.6. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II. KAJIAN PUSTAKA &amp; LANDASAN TEORITIS .....</b>	<b>8</b>
2.1. Kajian Pustaka .....	8
2.2. Kerangka Teori .....	12
2.2.1. Interaksi Sosial .....	12
2.2.2. Sikap dan Norma Sosial .....	15
2.3. Kerangka Konseptual .....	16
2.3.1. Judi .....	16
2.3.2. Judi Online (Gambling) .....	19

2.3.3. <i>Liga365</i> .....	20
2.4. Kerangka Berpikir .....	21
<b>BAB III. METODE PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1. Jenis Penelitian .....	23
3.2. Subjek dan Objek Penelitian .....	23
3.3. Teknik Pengumpulan Data .....	24
3.3.1. Wawancara .....	24
3.3.2. Observasi .....	26
3.4. Teknik Analisis Data .....	26
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>29</b>
4.1. Gambaran Umum Lokasi Penelitian .....	29
4.2. Pembahasan Penelitian .....	31
4.2.1. Judi Online Situs <i>Liga365</i> .....	31
4.2.1.1 Jenis-jenis Permainan di Situs <i>Liga365</i> .....	33
4.2.3. Faktor-faktor yang membuat mahasiswa bermain judi online di situs <i>liga365</i> .....	61
4.2.4. Cara mahasiswa mengakses situs judi online <i>liga365</i> .....	64
4.2.5. Dampak negatif judi online bagi mahasiswa .....	65

<b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>72</b>
5.1 Kesimpulan .....	72
5.2 Saran .....	73

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY