

DAFTAR PUSTAKA

- Alipandie, Imansyah. 2004. *Didektik Metodik Pendidikan Umum*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Ba'dulu, Abdul Muis dan Herman MS. 2005. *Morfosintaksis*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Beaulieu, Danie. 2004. *Teknik-Teknik yang Berpengaruh di Ruang Kelas*. Jakarta: PT. Macanan Jaya Cemerlang
- Bun, Hendri. 2009. *300 Game Kreatif*. Yogyakarta: Gradien Media Utama
- Chaer, Abdul. 2003. *Seputar Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Departemen Pendidikan Nasional. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Djajasudarma, Fatimah T. 2006. *Wacana; Pemahaman dan Hubungan antarUnsur*. Bandung. PT. Refika Aditama
- Jamil, Sya'ban dan Hidayanto, T. 2008. *100 Game Kreatif*. Yogyakarta: Gradien Mediatama
- Hj. Abdul Aziz, Siti Hajar. 1996. *Permainan Bahasa dalam Pengajaran dan Pembelajaran*. Kuala Lumpur: Kumpulan Budiman Sdn. Bhd ([http://www.article/jurnal IPBA Jilid 3: Bil 3](http://www.article/jurnal IPBA Jilid 3: Bil 3 diakses 6 Maret 2010) diakses 6 Maret 2010)
- Kosasih, E. 2008. *Ketatabahasaan dan Kesusastraan Cermat Berbahasa Indonesia*. Bandung: Yrauma Widya
- Lapoliwa, Hans. 1990. *Klausa Pemerlengkap Dalam Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Kanisius .
- Muslich, Mansur. 1990. *Garis-Garis Besar; Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia*. Malang: Yayasan Asih Asah Asuh
- Putrayasa, Ida Bagus. 2009. *Kalimat Efektif ; Diksi, Struktur, Logika*. Bandung: PT. Refika Aditama
- . 2008. *Analisis Kalimat; Fungsi, Kategori, dan Peran*. Bandung: PT. Refika Aditama
- . 2006. *Tata Kalimat Bahasa Indonesia*. Bandung: PT. Refika Aditama

- Ramlan, M. 1981. *Sintaksis*. Yogyakarta: CV. Karyono.
- Sibarani, Robert. 1997. *Sintaksis*. Medan FBS USU Medan.
- Sudijono, Anas. 2004. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, Djudju, H. 2000. *Metode dan Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Falah Production
- Sugiharto. 2008. *Teknik Permainan dalam Pembelajaran*.
<http://www.garduguru.blogspot.com/2008/05/mengajar-dengan-permainan>. Di akses 26 Februari 2010.
- Sugono, Dendy. 1997. *Berbahasa Indonesia dengan Benar*. Jakarta: Puspa Swara.
- Melang, Suka07. 2010. *Teknik Permainan Kartu Kuartet*.
<http://sukamelang07.blogspot.com/2010/02/proposal-skripsi.html>.
Diakses 20 September 2010.
- Usman, Moh,Uzer, 2006. *Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Yamin, Martinis dan Ansari Bansu I. 2009. *Taktik Mengembangkan Kemampuan Individual Siswa*. Jakarta: Gaung Persada Press
- <http://teknikartukuartet.blogspot.com/>.2009.
- www.klubguru.com

THE
Character Building
UNIVERSITY