ABSTRAK

Muhammad Aryfin. NIM. 5123131034. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Adobe Flash* CS6 Pada Mata Memperbaiki Motor Listrik untuk Siswa Kelas XII TITL SMK Swasta Imelda Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2016

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan rendahnya hasil belajar siswa kelas XII TITL SMK Swasta Imelda Medan pada mata pelajaran Memperbaiki Motor Listik. Siswa sulit memahami materi pelajaran disebabkan pendidik kurang memanfaatkan media yang dapat menimbulkan daya imajinasi yang hanya menggunakan buku dan modul pembelajaran saja. Oleh sebab itu penelitian ini berupaya untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dapat menampilkan animasi, dan video pembalajaran yang dapat memberikan umpan balik kepada siswa.

Metode penelitian menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dan dipadukan dengan disain pembelajaran ADDIE (*Analisys, Design, Development, Implementation, Evaluation*).

Uji kelayakan terhadap media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dikembangkan oleh ahli media menunjukkan rata-rata penilaian sebesar 4,6 dan dinyatakan "sangat baik/sangat layak" dan pengujian terhadap multimedia interaktif oleh ahli materi menunjukkan rata-rata penilaian sebesar 4,16 dan dinyatakan "baik/layak". Pengujian yang dilakukan terhadap 20 siswa SMK Swasta Imelda Medan dimana hasil pengujiannya memiliki rata-rata sebesar 4,47 yang dinyatakan "Sangat Baik". Berdasarkan hasil uji kelayakan dan pengujian tersebut maka dapat disimpulkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dikembangkan sangat baik dan layak untuk dijadikan media pembelajaran materi melilit kumparan motor.

Kata Kunci : multimedia interaktif; *Research and Development (R&D); ADDIE*

THE Character Building UNIVERSITY