

## ABSTRAK

**ADELINA PANJAITAN. NIM: 6121121001 “Analisis Gerak Teknik *Hit* Dalam Permainan *Hockey* Lapangan Atlet Putri Unimed *Hockey Club* Tahun 2016”  
(Pembimbing Skripsi PANGONDIAN H PURBA)  
Skripsi Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan UNIMED 2016.**

Olahraga adalah suatu bentuk aktifitas fisik yang bersifat terencana dan terstruktur yang melibatkan gerakan tubuh yang berulang-ulang dan tujuannya untuk meningkatkan kebugaran jasmani dan menjadi suatu kebutuhan pokok dalam kehidupan sehari-hari. Analisis merangkum sejumlah data besar data yang masih mentah dan menjadi informasi komponen-komponen atau bagian-bagian yang relevan dari seperangkat data juga merupakan bentuk analisis yang membuat data tersebut menjadi mudah diatur. Semua bentuk analisis berusaha menggambarkan pola-pola secara konsisten dalam data sehingga hasilnya dapat dipelajari dan diterjemahkan dengan cara singkat dan penuh arti.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis gerak teknik *hit* dalam permainan *hockey*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif yang berbentuk kata, kalimat, skema dan gambar. Alasan peneliti memilih jenis penelitian ini adalah karena penelitian ini berfokus pada data, fakta, objek yang diteliti sehingga hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah berupa data dan fakta lapangan bukan teori. Lokasi penelitian dilaksanakan di lapangan *Hockey* Universitas Negeri Medan waktu penelitian dilaksanakan pada senin 07 November 2016. Populasi adalah atlet putri Unimed *Hockey Club* dengan jumlah sampel 5 orang dengan menggunakan teknik gerakan *hit* dan diolah menggunakan kinovea kemudian menggunakan statistik simpangan baku dan diperdalam melalui persentase diagram batang. Gerak teknik *hit* ini merupakan pukulan kuat dengan ayunan halus, yang bertujuan untuk memukul bola dengan jarak jauh. Pada tahap ini peneliti menganalisis gerak tehnik *hit* guna untuk mengetahui tingkat kebenaran gerak dasar tehnik *hit*, sehingga dalam penelitian ini peneliti menggunakan aplikasi kinovea, dimana aplikasi ini bertujuan untuk mendapatkan kebenaran biomekanika gerak yaitu posisi siku tangan, posisi kecondongan badan, pandangan, posisi kaki dan jarak bola pada kaki. Kebenaran gerak dihasilkan melalui kinovea diatas dan akan dapat memperbaiki gerak tehnik *hit* yang sudah dilatih ini yang nantinya dapat meningkatkan prestasi atlet *hockey* kejenjang yang lebih tinggi.

Kebenaran gerak dihasilkan melalui kinovea diatas dan akan dapat memperbaiki gerak tehnik *hit* yang sudah dilatih ini yang nantinya dapat meningkatkan prestasi atlet *hockey* kejenjang yang lebih tinggi. Berdasarkan tabel persentase keberhasilan dan diagram batang diatas di dapatkan kategori penilaian per indikator, mulai dari kaki kanan, kaki kiri, tangan kanan, tangan kiri, kecondongan badan, pandangan dan jarak kaki, maka di dapatlah kesimpulan dari setiap indicator yaitu untuk kaki kiri didapat persentase keberhasilan sangat sesuai dengan persentas e paling besarnya 100%, untuk kaki kiri didapat persentase keberhasilan paling besar 80% yaitu sangat sesuai, untuk tangan kanan diperoleh persentase paling besar 80% , untuk tangan kiri diperoleh persentase paling besar 100% yaitu sangat sesuai, untuk kecondongan badan diperoleh persentase keberhasilan paling besar 40% yaitu sangat tidak sesuai, untuk pandangan diperoleh persentase keberhasilan paling besar 100% yaitu sangat sesuai, untuk jarak kaki diperoleh persentase keberhasilan paling besar 60% yaitu sangat sesuai.