

ABSTRAK

MARCELIUS Ginting : *Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Dengan Adobe Flash Cs6 Untuk Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik Kelas Xi Paket Keahlian Teknik Instalasi Pemanfaatan Tenaga Listrik Di Smk Negeri 1 Lubuk Pakam*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan, 2016.

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan contoh dan menghasilkan aplikasi multimedia maksunya memberi contoh ini kepada guru atau tenaga pendidik lain dalam pemanfaatan teknologi dalam proses belajar mengajar, sehingga tergerak untuk menciptakan media yang sejenis, dan untuk menghasilkan produk aplikasi multimedia ini dapat digunakan untuk proses belajar mengajar untuk sub teori pengontrolan instalasi motor listrik kelas XI SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.

Penelitian ini sering juga disebut penelitian R dan D, maksudnya adalah penelitian dan membangun sebuah produk, tahapan ini di mulai dari melihat permasalahan yang dapat di atasi dengan aplikasi multimedia, setelah masalah ditemukan maka dikumpulkan data – data yang dibutuhkan untuk membangun media, tahapan selanjutnya desain produk multimedia pada tahapan desain ini di gunakan model ADDIE, setelah desain terbentuk maka aplikasi multimedia ini divalidasi dari ahli media dan ahli materi, setelah dinyatakan layak maka dilakukan uji coba skala kecil dan direvisi awal setelah diperbaiki di lakukan kembali uji coba skala besar dan di hitung jika masih diperlukan revisi maka dilakukan revisi kembali, jika tidak ada revisi maka aplikasi multimedia interaktif ini dapat diproduksi atau di publikasikan.

Hasil penelitian ini di validasi oleh 4 orang ahli atau dikatakan tahapan *alpha testing*, untuk mengumpulkan skor dari ahli media dan ahli materi digunakan angket yang telah valid, untuk skor yang diberikan oleh ahli media pertama 4,54 (sangat baik) dan ahli media memberikan skor 4,66 maka didapat skor validasi dari ahli media sebesar 4,60 (sangat baik). Dan untuk ahli materi 1 memberikan skor 4,83 (sangat baik) dan skor dari ahli materi 2 memberikan skor 4,23 (sangat baik) maka hasil validasi dari ahli materi 4,53 atau sangat baik. Untuk tahapan *betha testing* dibagi kedalam 2 tahapan uji coba, tahapan skala kecil di peroleh validasi sebesar 4,41 dan tahapan skala besar diperoleh skor 4,52 maka validasi dari *betha testing* sebesar 4,46 atau sangat baik, dari tahapan *alpha testing* dan *betha testing* multimedia ini dinyatakan sangat baik dan sangat layak untuk digunakan untuk mata pelajaran IML di kelas XI Smk Negeri 1 Lubuk Pakam.

Kata kunci : multimedia interaktif, R dan D, ADDIE, Validasi