

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian	7

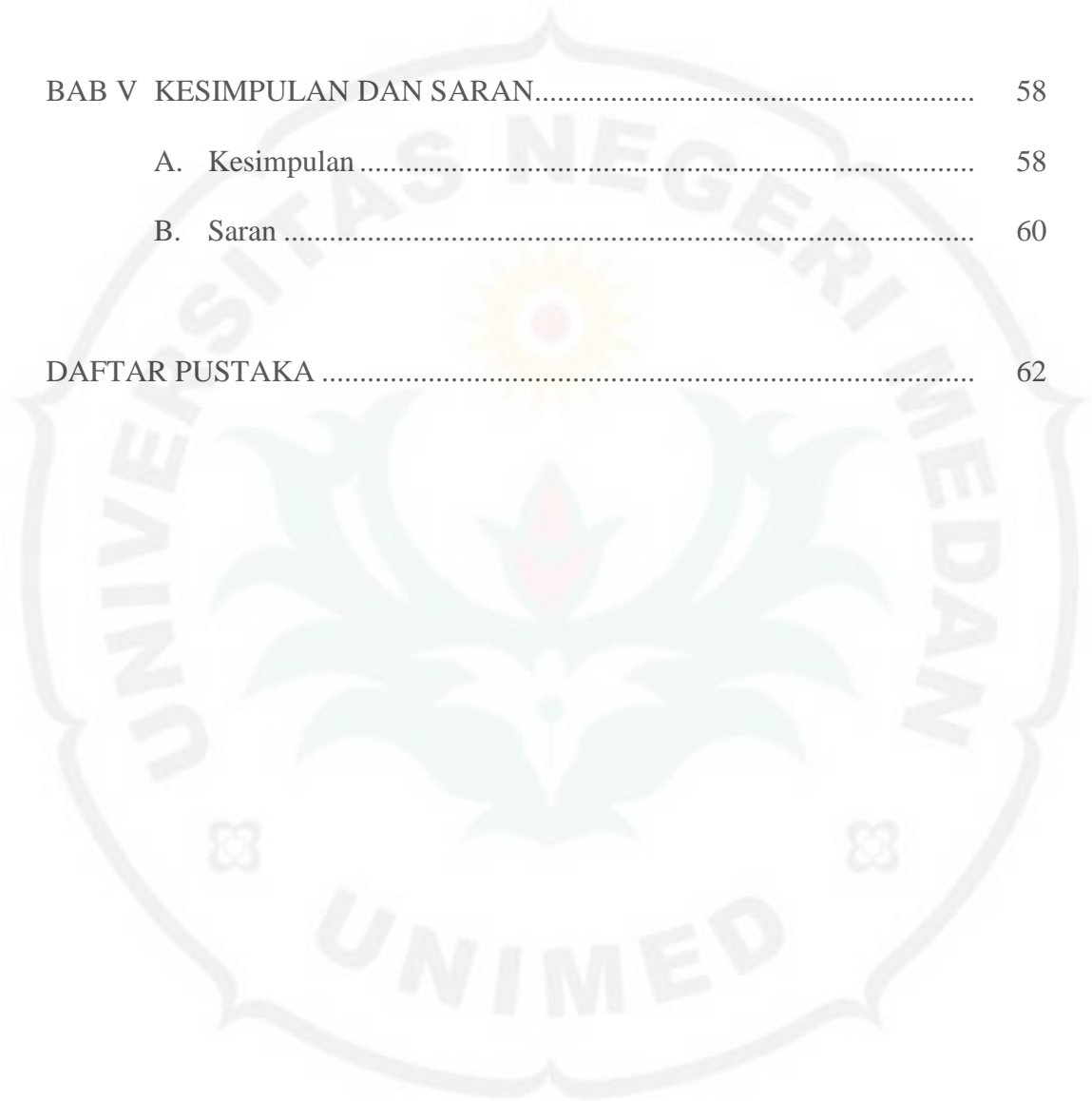
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS	8
A. Deskripsi Teori	8
1. Hakikat Hasil Belajar	8
2. Hakikat Kreativitas Belajar	13
3. Hakikat Pemanfaatan Media Belajar	16
B. Penelitian Yang Relevan	22
C. Kerangka Berpikir	23
D. Hipotesis Penelitian	26
BAB III METODE PENELITIAN	27
A. Tempat dan Waktu Penelitian	27
B. Populasi dan Sampel Penelitian	27
1. Populasi	27
2. Sampel	27
C. Metode Penelitian	27
D. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional Variabel	29
1. Variabel Penelitian	29
2. Defenisi Operasional Variabel	29
E. Instrumen Penelitian	30
F. Uji Coba Instrumen	34
G. Teknik Analisis Data	37
1. Dekripsi Data	37

2. Menentukan Tingkat Kecenderungan Masing-Masing Variabel Penelitian.....	38
3. Uji Persyaratan Analisis.....	39
4. Pengujian Hipotesis.....	41

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 42

A. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	42
1. Kreativitas Belajar.....	42
2. Pemanfaatan Media Belajar.....	44
3. Hasil Belajar Gambar Teknik.....	44
B. Tingkat Kecenderungan Variabel Penelitian	
1. Kreativitas Belajar.....	45
2. Pemanfaatan Media Belajar.....	46
3. Hasil Belajar Gambar Teknik.....	46
C. Data Uji Persyaratan Analisis.....	47
1. Uji Normalitas Variabel Penelitian.....	47
2. Uji Linearitas dan uji Keberatan Regresi.....	49
D. Pengujian Hipotesis.....	50
1. Uji Analisis Koefesian Korelasi.....	50
E. Temuan Penelitian.....	56
F. Pembahasan Penelitaian.....	56

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	58
A. Kesimpulan.....	58
B. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	62



THE
Character Building
UNIVERSITY