

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu hasil belajar Konstruksi Bangunan siswa kelas X Kompetensi Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 5 Medan yang diajar dengan pembelajaran *eXe (eLearning XHTML editor)* lebih unggul dari pada yang diajar dengan melalui pembelajaran konvensional.

B. Implikasi

Penggunaan media pembelajaran yang tepat akan menciptakan suasana belajar yang lebih baik demi tercapainya hasil belajar yang baik pula. Oleh karena itu, pemilihan media pembelajaran menjadi faktor yang sangat penting dalam merencanakan kegiatan pembelajaran. Dalam hal ini, kegiatan pembelajaran dengan menggunakan media *eXe (eLearning XHTML editor)* ini sangat efektif karena membangkitkan dan menggali potensi siswa di dalam meningkatkan kompetensi menguasai materi pelajaran Konstruksi Bangunan. Siswa perlu diperkenalkan dengan teknologi sehingga ia bias mengembangkan kreatifitas dengan pemanfaatan teknologi yang ada. Kondisi belajar yang digunakan di SMK Negeri 5 Medan masih menggunakan pembelajaran konvensional sehingga menciptakan suasana belajar yang pasif dan monoton. Proses belajar akan lebih baik jika kita sebagai guru melibatkan siswa dalam kegiatan belajarnya, dan kita tidak lagi sebagai informan tetapi sebagai fasilitator yang membantu siswa untuk

menemukan pengetahuan mereka sendiri. Oleh karena itu, ada baiknya diterapkan pembelajaran dengan menggunakan media *eXe (eLearning XHTML editor)* sesuai dengan teknologi yang ada.

C. Saran

Berdasarkan hasil analisis data dan kesimpulan yang dikemukakan sebelumnya, maka disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Kepala Sekolah dapat menjadikan hasil penelitian sebagai bahan masukan dan referensi dalam peningkatan proses pembelajaran dan mutu pendidikan kejuruan.
2. Guru dapat menerapkan pembelajaran *eXe (eLearning XHTML editor)* pada kegiatan belajar untuk meningkatkan hasil belajar siswa seperti yang ditunjukkan oleh hasil belajar Konstruksi Bangunan.
3. Siswa dapat meningkatkan hasil belajar siswa dalam mata pelajaran Konstruksi Bangunan khususnya dalam penggunaan pembelajaran *eXe (eLearning XHTML editor)* sehingga semua siswa dapat menggunakan media berbasis komputer
4. Kepada para peneliti yang ingin mengkaji pengaruh media pembelajaran terhadap hasil belajar, disarankan untuk meneliti media pembelajaran yang lebih unggul untuk meningkatkan hasil belajar siswa.