

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	21
1.3 Pembatasan Masalah .....	22
1.4 Rumusan Masalah .....	22
1.5 Tujuan Penelitian.....	23
1.6 Manfaat Penelitian.....	23
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>25</b>
2.1 Kemampuan pemecahan Masalah Matematik.....	25
2.2 Model Pembelajaran Berbasis Masalah.....	33
2.2.1 Karakteristik Pembelajaran Berbasis Masalah.....	33
2.2.2 Sintaks Pembelajaran Berbasis Masalah.....	38
2.2.3 Tujuan Pembelajaran Berbasis Masalah .....	40
2.2.4 Kelebihan dan Kekurangan Model PBM .....	42
2.3 Perbandingan .....	45
2.4 Teori-teori yang Relevan dengan Model Pembelajaran Berbasis Masalah.....	47
2.5 Pengembangan perangkat Pembelajaran .....	51
2.5.1 Pengertian Perangkat Pembelajaran .....	51
2.5.2 Kualitas perangkat Pembelajaran .....	54
2.6 Perangkat Pembelajaran yang Dikembangkan .....	60
2.7 Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran.....	70
2.8 Hasil Penelitian Relevan.....	77
2.9 Kerangka Konseptual.....	79
2.9.1 Bagaimana Validitas dan Efektivitas Perangkat Pembela jaran yang Dihasilkan melalui Model Pembelajaran Ber basis Masalah.....	79
2.9.2 Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik dengan Menggunakan Perangkat Pembelajaran yang Dikembangkan melalui Model Pembelajaran Berbasis Masalah.....	82
2.10 Pertanyaan Penelitian.....	84
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>85</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	85
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	85
3.3 Subjek Penelitian dan Objek Penelitian .....	86

3.4	Definisi Operasional .....	86
3.5	Prosedur Penelitian .....	88
3.6	Rancangan penelitian .....	98
3.7	Instrumen Penelitian .....	99
3.7.1	Lembar Validasi Perangkat Pembelajaran .....	99
3.7.2	Lembar Observasi .....	100
3.7.3	Angket Respon Siswa .....	103
3.7.4	Tes Kemampuan Pemecahan Masalah .....	105
3.8	Teknik Analisis Data .....	110
3.8.1	Analisis Data Validasi Perangkat Pembelajaran .....	111
3.8.2	Analisis Data Keefektifan Perangkat Pembelajaran .....	111
3.8.3	Analisis Data Respon Siswa .....	114
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>115</b>
4.1	Hasil penelitian .....	115
4.1.1	Deskripsi Tahap Pendefinisian (Define) .....	116
4.1.2	Deskripsi Tahap Perancangan (Design) .....	127
4.1.3	Deskripsi Tahap Pengembangan (Develop) .....	133
4.1.4	Deskripsi Tahap penyebaran .....	151
4.2	Hasil Ujicoba I .....	152
4.2.1	Efektifitas Perangkat Pembelajaran Yang Dikembangkan Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Ujicoba I .....	152
4.2.2	Deskripsi Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Ujicoba I.....	170
4.3	Revisi Berdasarkan Hasil Ujicoba I .....	173
4.3.1	Data Ketuntasan Hasil Belajar Siswa.....	173
4.3.2	Data Kemampuan Guru Mengelola Pembelajaran.....	176
4.4	Hasil Ujicoba II .....	180
4.4.1	Efektifitas Perangkat Pembelajaran Yang Dikembangkan Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Ujicoba II .....	181
4.4.2	Deskripsi peningkatan Kemampuan pemecahan Masalah Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Ujicoba II.....	197
4.5	Pembahasan Hasil Penelitian .....	200
4.5.1	Validitas dan Efektivitas Perangkat Pembelajaran yang Dikembangkan melalui Pembelajaran Berbasis Masalah pada Materi Perbandingan.....	201
4.5.1.1	Pencapaian Ketuntasan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik .....	202
4.5.1.2	Kemampuan Guru Mengelola Pembelajaran .....	212
4.5.1.3	Analisis Kadar Aktifitas Siswa selama Kegiatan Pembelajaran .....	214
4.5.1.4	Data Hasil Respon Terhadap Pembelajaran .....	219
4.5.1.5	Analisis Pencapaian Tujuan Belajar Siswa .....	221
4.5.2	Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik Siswa Menggunakan Perangkat Pembelajaran melalui Model Pembelajaran Berbasis Masalah .....	222

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>227</b>
5.1 Kesimpulan.....	227
5.2 Saran.....	228
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>229</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>232</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY