## **BAB V**

## KESIMPULAN

## A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1. Hasil belajar siswa yang tidak menggunakan media pembelajaran video interaktif (kelas kontrol) dalam mengolah *stock* dan *soup* memiliki skor tertinggi sebesar 86 dan skor terendah 57 dengan rata-rata sebesar 74,4 dan standar deviasi 6,8.
- **2.** Hasil belajar siswa yang menggunakan media pembelajaran video interaktif (kelas eksperimen) dalam mengolah *stock* dan *soup* memiliki skor tertinggi sebesar 90 dan skor terendah sebesar 67 dengan rata-rata sebesar 79,2 dan standar deviasi 6,4.
- 3. Pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran video interaktif memberikan pengaruh yang berbeda terhadap hasil belajar mengolah stock dan soup. Dari hasil pengujian hipotesis untuk kedua kelompok penelitian diperoleh  $t_{hitung}$ >  $t_{tabel}$  yaitu (1,3064 > 1,3026) pada taraf  $\alpha$  = 0,01.

## B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat disarankan sebagai berikut:

- 1. Dalam kegiatan belajar mengajar kepada guru khususnya guru tata boga supaya menggunakan media pembelajaran video interaktif dalam materi mengolah *stock* dan *soup* sebagai salah satu variasi model pembelajaran dalam proses belajar mengajar di kelas karena dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
- 2. Bagi peneliti lanjutan yang akan melakukan penelitian sejenis diharapkan dapat melaksanakan dalam waktu yang lebih lama agar dapat dijadikan perbandingan bagi guru dalam meningkatkan kualitas pendidikan khususnya materi mengolah *stock* dan *soup*.

