

DAFTAR ISI

	Hal
PERSETUJUAN	i
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORITIS	7
A. Kajian Teoritis.....	7
1. Hakikat Permainan Sepakbola	7
2. Hakikat Menggiring Bola.....	10
3. Hakekat <i>Power</i> Otot Tungkai.....	14
4. Hakekat Kecepatan.....	15
B. Kerangka Berfikir	17
C. Hipotesis	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	20
1. Lokasi Penelitian.....	20
2. Waktu Penelitian.....	20
B. Populasi dan Sampel	20
1. Populasi.....	20

2. Sampel	
C. Metode Penelitian	20
D. Disain Penelitian	21
E. Instrumen Penelitian	21
1. Test <i>Power</i> Otot Tungkai	21
2. Test Kecepatan Menggiring Bola.....	23
3. Tes kecepatan	25
F. Teknik Analisa Data	26
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	27
A. Deskripsi Data Penelitian	27
B. Persyaratan Pengujian Analisis	28
1. Uji <i>Normalitas</i>	28
C. Pengujian Hipotesis	30
D. Pembahasan Hasil Penelitian	31
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	33
A. Kesimpulan	33
B. Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN-LAMPIRAN	35

THE
Character Building
 UNIVERSITY