

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Enam Level Ranah Kognitif pada Taksonomi Bloom. ....	21
Gambar 2.2. Revisi Ranah Kognitif pada Taksonomi Bloom .....	24
Gambar 2.3. Rangkaian RS Flip-Flop dan Tabel Kebenaran.....	38
Gambar 2.4. Rangkaian D Flip-Flop dan Tabel Kebenaran.....	38
Gambar 2.5. Rangkaian J-K Flip-Flop dan Tabel Kebenaran .....	39
Gambar 3.1. Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan.....	48
Gambar 3.2. Model Perancangan dan Pengembangan Menurut Hannafin and Peck.....	49
Gambar 3.3. Blok Diagram Media Pembelajaran .....	53
Gambar 3.4. Desain Tampilan Awal.....	53
Gambar 3.5. Desain Menu Beranda .....	54
Gambar 3.6. Desain Menu Tujuan .....	55
Gambar 3.7. Desain Menu Petunjuk Penggunaan.....	55
Gambar 3.8. Desain Menu Materi Utama .....	56
Gambar 3.9. Desain Menu Materi .....	56
Gambar 3.10. Desain Menu Simulasi .....	57
Gambar 3.11. Desain Menu Latihan .....	58
Gambar 4.1. Tampilan Awal.....	67
Gambar 4.2. Tampilan Menu Beranda.....	68

Gambar 4.3. Tampilan Tujuan Pembelajaran .....	68
Gambar 4.4. Tampilan Menu Petunjuk Penggunaan .....	69
Gambar 4.5. Tampilan Menu Profil .....	70
Gambar 4.6. Tampilan Menu Mulai Belajar .....	70
Gambar 4.7. Tampilan Menu Pengertian Rangkaian Flip-flop.....	71
Gambar 4.8. Tampilan Menu Materi RS Flip-flop .....	71
Gambar 4.9. Tampilan Menu Materi D Flip-flop .....	71
Gambar 4.10. Tampilan Menu Video .....	72
Gambar 4.11. Tampilan Menu Test .....	72
Gambar 4.12. Grafik Hasil Validasi Ahli Media .....	74
Gambar 4.13. Grafik Hasil Validasi Ahli Materi.....	76
Gambar 4.13. Grafik Hasil Pengujian I.....	80
Gambar 4.14. Grafik Hasil Pengujian II .....	85

THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY