

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. 2009. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medan Elektromagnetik*. Jurnal Edukasi, 5 (1) : 11-18
<https://www.google.com/search?q=jurnal+muhammad+ali+pengembangan+media>
- Anonim. Desain Pembelajaran. Diakses pada 30 Maret 2016 dari https://id.wikipedia.org/wiki/Desain_pembelajaran
- Asrul, dkk. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Medan : Citapustaka Media
- Badaruddin. *Hakikat Belajar dan Pembelajaran*. Diakses pada 4 Februari 2016 dari <https://ayahalby.files.wordpress.com/2012/10/konsep-belajar-dan-pembelajaran-modul.pdf>.
- Bambang Warsita. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Cepi Riyana. *Komponen-komponen Pembelajaran*. Modul 6. Diakses pada 28 Januari 2016 dari <http://file.upi.edu/Direktori/FIP>
- Danim, Sudarwan. 2008. *Media Komunikasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara
- Daulay , Indra. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Kelas X. *Skripsi*, tidak diterbitkan, Medan : FT Unimed.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2013). *Strategi Belajar Mengajar (Rev.ed)*. Jakarta:: Rineka Cipta.
- Ismail, Fitria, dkk. 2013. Deskripsi Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Stad Dalam Pembelajaran Matematika di Kelas V SDN 6 Bulango Selatan Kabupaten Bone Bolango. *Jurnal Penelitian Kualitatif*. Diakses 18 Maret 2016 dari <https://www.google.com/>
- Kamsinah. (2008). Metode dalam proses pembelajaran. Diakses pada 5 Maret 2016. <https://www.academia.edu/>
- Riyadi, Amru Salam. (2011). Pengembangan media pembelajaran berbasis komputer untuk mata diklat mengoperasikan mesin CNC dasar di SMK Negeri 2 Depok Sleman Yogyakarta. Skripsi dipublikasikan. Diakses 15 Maret 2016 dari <https://core.ac.uk/download/files/335/11062043.pdf>

- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran berbasis komputer Mengebangkan profesional guru abad 21*. Bandung : Alfabeta
- Rusman.(2012). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief.S, dkk. (2003). *Media Penidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Saputro, Sulistio Adi. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pokok Bahasan Relasi dan Fungsi untuk Siswa SMP Kelas VIII : UNY. Skripsi Dipublikasikan. Diakses pada 03 Maret 2016 dari <http://eprints.uny.ac.id/8317/>
- Setiabudi,Novian Wahyu. (2005). Pengembangan media pembelajaran berbasis Multimedia untuk mata pelajaran fisika Bahasan kinematika gerak lurus.Skirpsi dipublikasikan. Diakses pada 16 Maret 2016 dari <https://saidnazulfiqar.files.wordpress.com/2011/10/skripsi-pengembangan-media-pembelajaran-multimedia-matematika.pdf>
- Setyo, Aditya Tri. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan adobe flash CS3 dalam Pembelajaran Matematika di SMA/MA Materi Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel.: UIN Sunan Kalijaga. Skripsi Dipublikasikan. Diakses pada 03 Februari 2016 dari <http://digilib.uin-suka.ac.id/6323/>
- Sriadhi. (2014). *Penilaian Multimedia Learning*. Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi, Ke-TIK
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjono, Anas. (2009). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta Bandung.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pedagogia
- Supriatna, Dadang &Mochamad Mulyadi (2009). *Konsep Dasar Desain Pembelajaran. Bahan ajar untuk Diklat E-Training PPPPTK TK dan PLB*. PPPPTK TK dan PLB
- Susilana dan Riyana. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung : Wacana Prima
- Syaiful Bahri Djamarah. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sujarwo. (2010). Desain Sistem Pembelajaran. Diakses pada 22 Maret 2016 dari <https://www.google.com/>

Tejo Nurseto. (2011). Membuat media pembelajaran yang menarik. Diakses pada 20 Maret 2016 dari <http://journal.uny.ac.id/>

Tokhem, Roger L. (1996). *Prinsip-prinsip Digital*. Jakarta : Erlangga.

Triyanto Eko, dkk. (2013). Peran kepemimpinan kepala sekolah dalam pemanfaatan media pembelajaran sebagai upaya peningkatan kualitas proses pembelajaran. Diakses pada 19 April 2016 dari <https://core.ac.uk/download/files/478/12346538.pdf>

Undang Undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jogjakarta : Media Wacana Press

Utomo, Pryo. (2015). Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran elektronika analog dan digital untuk siswa kelas X TKJ SMK Taman Siswa Medan. *Skripsi*, tidak diterbitkan, Medan : FT Unimed.

