

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN

ABSTRAK i

KATA PENGANTAR ii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR LAMPIRAN ix

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Identifikasi Masalah 5

C. Pembatasan Masalah 6

D. Rumusan Masalah 6

E. Tujuan Penelitian 7

F. Manfaat Penelitian 7

BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS

A. Landasan Teori	9
1. Hakikat Media Pendidikan	11
a. Pengertian Media Pendidikan.....	9
b. Kegunaan Media Pendidikan	10
2. Hakikat Movie Maker.....	11
a. Pengertian Video	11
b. Pengertian movie maker.....	14
c. File yang didukung Movie Maker.....	15
d. Hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan Video pada aplikasi Movie Maker.....	15
e. Manfaat Penggunaan media movie maker.....	16
f. Kelebihan dan kekurangan media movie maker.....	17
g. Cara menggunakan video movie maker.....	18
h. Alur Kegiatan media movie maker.....	18
3. Hakikat Hasil Belajar Membuat Lampion Hias	21
a. Pengertian Belajar.....	21
b. Hasil Belajar.....	23
4. Hakikat Membuat lampion Hias	
a. Lampion Hias.....	26
b. Lampion Hias Dengan Kerangka Dari Benang.....	28
c. Alat Dan Bahan.....	29

d. Cara Membuat Lampion Benang.....	31
B. Penelitian yang Relevan	36
C. Kerangka Berpikir	40
D. Hipotesis Penelitian	42

BAB III METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian	41
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	48
C. Defenisi Operasional Variabel Penelitian	48
D. Variabel Penelitian	49
E. Populasi dan Sampel Penelitian	49
F. Populasi Dan Sampel Penelitian.....	49
G. Prosedur Penelitian	50
H. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	53
I. Teknik Analisis Data	55

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

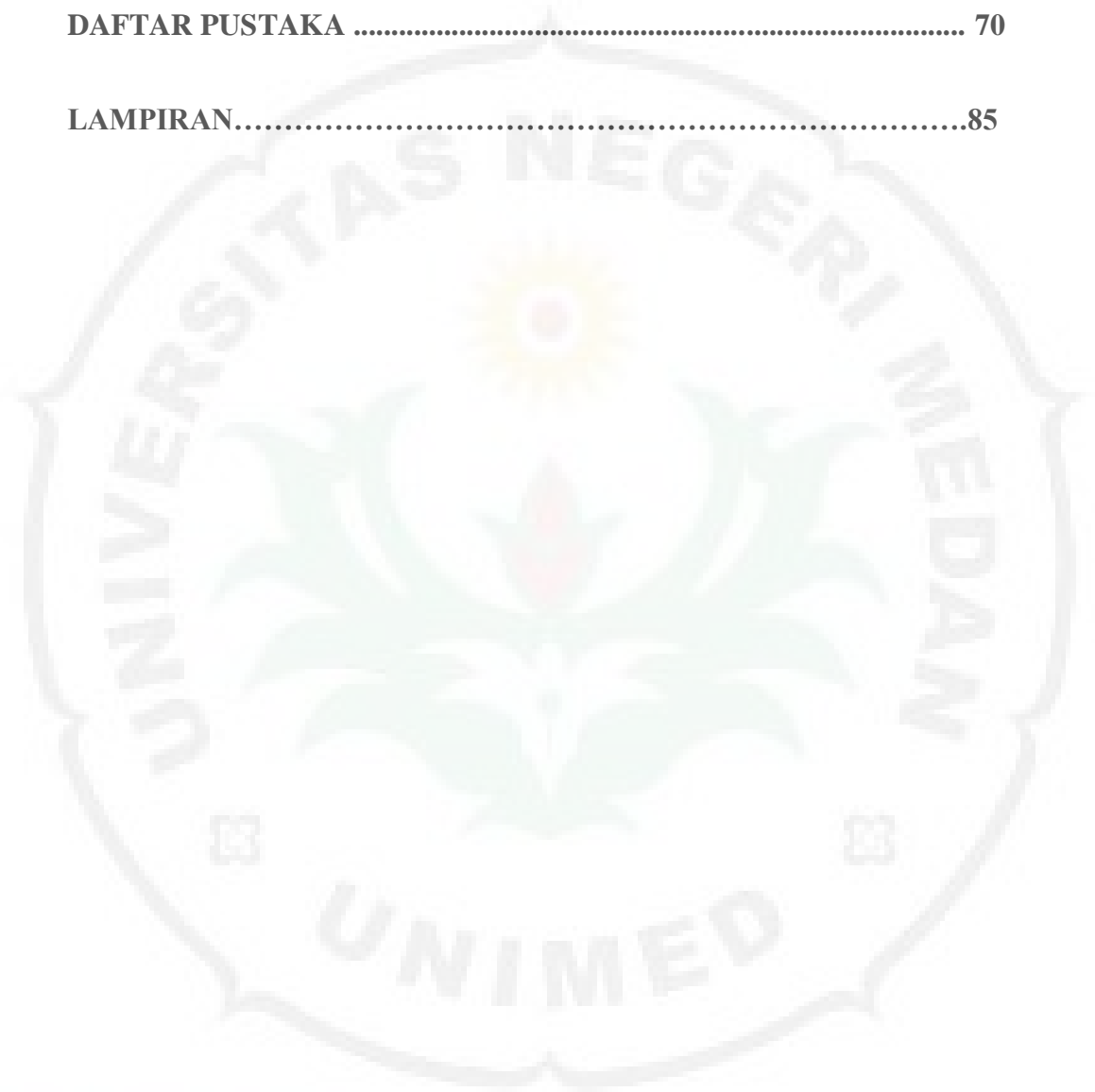
A. Deskripsi Data Penelitian	59
B. Tingkat Kecenderungan Penelitian	66
C. Uji Persyaratan Analisis	68
D. Pembahasan Hasil Penelitian	65

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	68
B. Implikasi	68
C. Saran	69

DAFTAR PUSTAKA 70

LAMPIRAN.....85



THE
Character Building
UNIVERSITY