

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Pembatasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Kajian Pustaka	6
1. Media Pembelajaran	6
2. Multimedia	12
3. Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Arus Listrik dan Arus Elektron dan Mendeskripsikan Bahan-bahan Listrik	21
4. Model Desain Pembelajaran	22
5. Model ADDIE	23
6. <i>Adobe Flash CS6</i>	25
B. Penelitian yang Relevan.....	27
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	29
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
C. Objek dan Subjek Penelitian	30
D. Perancangan dan Pembuatan Produk	30
1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	31

2. Tahap Desain (<i>Design</i>)	32
3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	42
4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	43
5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	43
E. Teknik Pengumpulan Data.....	43
F. Teknik Analisi Data	44
BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	47
1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	47
2. Tahap Desain (<i>Design</i>)	49
3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	57
4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	69
5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	72
B. Pembahasan	73
BAB V : KESIMPULAN SARAN	
A. Kesimpulan	74
B. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	78