

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dalam penelitian Perbandingan menggambar bangunan 3D *AutoCAD* dengan 3D *SketchUp* adalah sebagai berikut :

1. Untuk menggambar bangunan dengan *AutoCAD* dalam bentuk 3D, tahapan pengerjaannya dilakukan dengan membuat garis dan menggandakannya dengan cara meng-copy secara vertikal dan horizontal, menghapus bagian gambar yang tidak diinginkan. Setelah itu merubah posisi obyek gambar dengan meng-klik ikon *3D visual style* secara otomatis obyek gambar akan terlihat bentuk 3D tersebut. kemudian membentuk obyek menjadi 3 dimensi dengan meng-klik *Rectangle*, kemudian menaikan gambar dengan *extrude*, dan memotong bagian obyek gambar dengan *Subtrack*. Untuk hasil akhir obyek gambar 3D (Dimensi) dengan tahap *Rendering*. Proses pembuatan 3D *AutoCAD* dengan hanya membutuhkan 4 sampai 5 jam, kendala yang dihadapi dalam penggambaran bangunan tersebut, terdapat kendala seperti, lambatnya pergerakan untuk memutar gambar, kemudian hasil yang di dapat tidak terlihat nyata. Menggunakan aplikasi *SketchUp* sangat mudah, proses penggambaran hanya perlu membuat sketsa gambar dengan klik line, kemudian menaikan gambar dengan klik *push/pull*, untuk bidang gambar yang sulit, bisa menggunakan garis bantu sesuai kebutuhan objek gambar tersebut. kemudian sesuaikan kebutuhan tool dengan objek gambar.

2. Penggunaan *SketchUp* lebih cepat dari *AutoCAD*, dan hasil yang di buat lebih nyata dan terlihat indah. Dimana tekstur material di aplikasi *SketchUp* lebih lengkap dan terlihat nyata. Untuk menambahkan obyek dengan material lain lebih mudah. Hasil Akhir pembuatan gambar bangunan lebih hidup dan menarik.pembuatan gambar bangunan menggunakan *SketchUp* lebih cepat hanya memerlukan waktu 2 sampai 3 jam, dikarenakan hanya membutuhkan imajinasi dan ketelitian disetiap proses penggambaran.
3. Dari hasil proses penggambaran bangunan dengan menggunakan 3D *AutoCAD* dengan *SketchUp*, Hasil akhir Rending lebih terlihat indah dengan *SketchUp* dibandingkan *AutoCAD*. Dari beberapa penilaian orang lain yang saya tanya tentang hasil gambar, rata-rata lebih tertarik dengan gambar yang dihasilkan *SketchUp*. Penjelasan dari mereka menyatakan hasil gambar lebih nyata, dan lebih hidup.

4.2 Saran

Adapun saran yang ingin disampaikan adalah :

1. Dalam menggambar bangunan dalam bentuk 2D ataupun 3D, sebaiknya harus menguasai teknik-teknik dalam menggambar agar dapat menciptakan proses pengerjaan yang singkat dan cepat. Serta dapat diterapkan dalam dunia kerja.
2. Dalam pengerjaan Tugas Akhir ini penulis menjumpai kesulitan dalam mencari refrensi yang berkaitan dengan materi, sebaiknya perputakan teknik maupun *Digital Libery* menyediakan buku-buku yang berkenaan dengan jurusan Pendidikan Teknik Bangunan dan Teknik Sipil. Mendesain atau menggambar dengan menggunakan *SketchUp* merupakan suatu karya

seni yang bernilai, sebaiknya menggambar dengan *SketchUp* dapat dijadikan sebagai materi tambahan diperkuliahan jurusan Pendidikan Teknik Bangunan dan Teknik Sipil, agar mahasiswa/i yang akan datang dapat lebih berkembang dalam menguasai dalam teknik gambar bangunan.



THE
Character Building
UNIVERSITY