

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
A. Kerangka Teoritis	8
1. Pengertian Analisis.....	8
2. Pengertian Karikatur	9
a. Ditinjau dari segi bahasa	10
b. Ditinjau dari bidang seni rupa	11
c. Ditinjau dari representasi	11
3. Ciri-ciri Karikatur.....	12
4. Fungsi Karikatur	14
5. Sejarah Perkembangan Karikatur.....	15
B. Pengertian Bahasa Tubuh.....	18
C. Sejarah tentang Gestur	20
D. Pengertian Komputer	21
E. Pengertian Desain Grafis.....	22
1. Pengertian Desain.....	22

a. Elemen-elemen Desain.....	23
b. Prinsip-prinsip Desain.....	25
2. Pengertian Grafis.....	27
F. Surat Kabar (Koran).....	29
G. Sejarah Koran.....	30
H. Tentang Gom Tobing.....	32
I. Kerangka Konseptual.....	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	35
A. Lokasi Penelitian.....	35
B. Waktu Penelitian	35
C. Metode Penelitian.....	36
D. Populasi dan Sampel Penelitian	36
E. Instrumen Penelitian.....	37
F. Teknik Pengumpulan Data.....	38
G. Teknik Analisis Data.....	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
A. Hasil Penelitian	42
1. Deskripsi Penelitian	42
2. Analisis Data	43
B. Pembahasan.....	45
C. Lembar Hasil Wawancara.....	84
D. Temuan Penelitian	86
E. Rangkuman Penelitian	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	89
A. Kesimpulan	89
B. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA.....	90