

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### A. Simpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan analisis data yang meliputi validasi ahli materi, ahli desain pembelajaran, ahli rekayasa perangkat lunak dan uji coba terhadap siswa selaku pengguna media pembelajaran interaktif, maka kesimpulan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Hasil validasi dari ahli materi, ahli desain pembelajaran, ahli rekayasa perangkat lunak dan uji coba siswa menyatakan bahwa media pembelajaran interaktif dalam pembelajaran Bahasa Inggris yang dihasilkan sangat layak dan efektif digunakan pada pembelajaran Bahasa Inggris dalam meningkatkan hasil belajar siswa
2. Hasil belajar Bahasa Inggris siswa yang diajar dengan menggunakan media pembelajaran interaktif lebih tinggi dari hasil belajar Bahasa Inggris siswa yang diajar tanpa media pembelajaran interaktif yang teruji melalui uji statistik  $t$  dengan hasil pengujian menunjukkan harga  $t_{hitung} 5,15 > t_{tabel} 2,00$ .

Berdasarkan hasil penelitian ini juga diperoleh data rata-rata nilai siswa yang diajar dengan menggunakan media pembelajaran interaktif lebih tinggi yaitu 79,84 dibandingkan dengan rata-rata nilai siswa yang diajar tanpa media pembelajaran interaktif yaitu sebesar 65,81.

## **B. Implikasi**

Berdasarkan simpulan dan temuan pada penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif dalam pembelajaran Bahasa Inggris yang telah teruji memiliki implikasi yang tinggi dan dapat digunakan guru dalam proses pembelajaran. Adapun implikasi yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif yang digunakan dalam pembelajaran Bahasa Inggris akan mempermudah guru untuk menyelenggarakan proses pembelajaran yang menyenangkan sehingga berdampak pada efektivitas proses pembelajaran dan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran dan kompetensi siswa
2. Media pembelajaran interaktif khususnya dalam pembelajaran Bahasa Inggris akan mempermudah siswa untuk melaksanakan pembelajaran secara mandiri sehingga siswa dapat memperoleh hasil belajar yang maksimal.

## **C. Saran**

Berdasarkan simpulan, hasil temuan dan implikasi yang diuraikan, berikut ini diajukan beberapa saran, yaitu:

1. Kepala Sekolah sebagai pengambil kebijaksanaan harus mampu melihat dan mendengar keinginan guru serta mampu menciptakan perubahan-perubahan pembelajaran melalui penerapan teknologi sehingga dapat mengupayakan pengadaan media pembelajaran interaktif
2. Kepada semua guru sebagai tenaga pendidik khususnya guru SD agar mampu menerapkan dan menciptakan media-media pembelajaran yang

interaktif untuk dapat menarik gairah belajar siswa pada semua mata pelajaran khususnya mata pelajaran Bahasa Inggris

3. Media pembelajaran interaktif ini memerlukan adanya komputer sehingga hendaknya komputer yang ada di laboratorium komputer sekolah diperbaharui sesuai dengan jumlah siswa dan kapasitas yang ada agar penggunaan media pembelajaran interaktif lebih efektif dalam pembelajaran.

