

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil dan pembahasan penelitian pengembangan ini maka dapat diperoleh hasil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada mata pelajaran Menggambar Teknik telah dilakukan dengan mengikuti prosedur penelitian pengembangan menurut Alessi dan Trollip yaitu *planning* (perencanaan), *Design*, dan *Development* (pengembangan) serta telah di uji coba di Rayon SMKN 4 Medan.
2. Hasil validasi dari ahli materi dan ahli media terhadap multimedia interaktif menggambar teknik yang dikembangkan dengan menggunakan program *adobe flash CS6* secara keseluruhan termasuk dalam kategori “Sangat Layak” untuk digunakan sebagai media pembelajaran.
3. Tanggapan guru pada uji perorangan dan uji lapangan terhadap media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggambar teknik pada materi gambar proyeksi dan gambar potongan yang dikembangkan menunjukkan bahwa seluruh aspek penilaian media pembelajaran ini termasuk dalam kategori “Sangat Layak” untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan hasil temuan yang telah diuraikan pada kesimpulan hasil penelitian, berikut ini diajukan beberapa saran yaitu:

1. Mengingat selama ini proses pembelajaran masih bersifat konvensional dan belum adanya media pembelajaran yang lebih praktis, maka disarankan agar Multimedia Interaktif ini digunakan untuk menunjang keefektifan pembelajaran dan kemandirian belajar siswa.
2. Dari hasil kesimpulan dalam penelitian ini masih terlihat banyak keterbatasan multimedia interaktif ini maka masih perlu kiranya dilakukan penelitian lebih lanjut pada smapel yang lebih representatif.

