

## DAFTAR PUSTAKA

- Admin.2011.*DickandCarey*,dalam(<http://gurupembaharu.com/home/mensupervisi-penilaian/dick-and-carey/>), diakses pada Selasa, 16 Agustus 2012).
- Arikunto ,S (2008). *Prosedur penelitian*,, Jakarta: Rineka cipta.
- Bambang, Warsita. 2008. *Teknologi Pembelajaran : Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta : PT Rinneka Cipta.
- Dwikoranto, (2006), *Merancang Media Virtual dalam Pembelajaran Fisika dengan Menggunakan Easo Java Simulation (EJS)*, Jurnal BSS **137** (1) : 1-6.
- Hamalik, Oemar. 2010. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- HR, Widada. 2011. *Multimedia Interaktif untuk Guru & Profesional*.Yogyakarta; Pustaka Widyatama.
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta : Ghalia Indonesia.
- Lestude. 2009. Pendirian SMK Desain Teknologi Multimedia., (online), dalam <http://Lestudeprogram.Wordpress.Com/Category/Pendirian-Smk-Desain-Teknologi-Multimedia/> diakses pada 31 Juni 2012.
- Lumban Gaol, Maju (2007). *Pengaruh pembelajaran dan penerapan formal terhadap kompetensi daya cipta produk elektronika*. Tesis pasca sarjana. Universitas Negeri Medan.
- N.K, Roestiyah. 2008. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT Rinneka Cipta.
- Nuritaputranti (2008), Komputer sebagai alat bantu pembelajaran. [http://www.wordpress.com/20/07/08/23/komputer-sbg-alat-bantu-pembelajaran /-53k](http://www.wordpress.com/20/07/08/23/komputer-sbg-alat-bantu-pembelajaran/-53k).
- Purnoma, Santosa Gatot. 2006. *Simulasi elektronika digital menggunakan electronics workbench*, Yogyakarta: Andi.
- Rusman (2011). *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arief S,dkk. 2007. *Media Pendidikan : pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta : PT RajaGrafindo Persada.
- Sagala, Syaiful (2006). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta.
- Sanaky, Hujair.2011.*Media Pembelajaran*.Yogyakarta:Kaukaba
- Sanjaya, Wina (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Jakarta : Kencana

- Santyasa, Wayan, I. 2007. *Landasan Konseptual Media Pembelajaran*. Banjar Angkan: Universitas Pendidikan Ganesha. Singaraja
- Sihaloho, herryson. 2012. pengembangan pembelajaran berbentuk video untuk materi ajar merakit amplifier 400 watt . Perpustakaan Universitas Negeri Medan. Medan
- Sinaga, Jan Roi. 2012. *Rancang bangun CD Pembelajaran sebagai media pembelajaran dan sumber belajar mandiri bagi siswa pada mata pelajaran pengukuran listrik di SMK Negeri 1 Merdeka, Berastagi*. Perpustakaan Universitas Negeri Medan. Medan
- Slameto (2003). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Sudjana (1992). *Metode Statika*, Bandung : Tarsito.
- Suharsimi, Arikunto. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : PT. Rinneka Cipta.
- Sugiyono (2009). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta
- Wahana Komputer. 2011. *Mudah Membuat Video Tutorial Dengan Camtasia Studio 7*. Jakarta: Gramedia
- W.J.S. Poerwodarminto. 1982. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. PN Balai Pustaka : Jakarta.