

ABSTRAK

Advent Tua P Siagian, NIM. 508131015. Pengembangan *Multimedia Interaktif* Pada Pembelajaran *Troubleshooting PC* sebagai media pembelajaran dan sumber belajar mandiri bagi siswa pada kompetensi *troubleshooting pc* di SMK Swasta Telkom Sandhy Putra, Medan T.P. 2012 /2013.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat dan mengembangkan *multimedia interaktif* pada pembelajaran *troubleshooting PC* pokok bahasan pengenalan periferal PC dan mendiagnosis permasalahan pada PC dan periferal.

Program dinilai dengan metode angket oleh peneliti, kemudian diuji cobakan kepada siswa untuk mengetahui tingkat kelayakan media berdasarkan indikator/kriteria yang telah ditentukan. Hasilnya diolah secara deskriptif presentase. Hasil angket yang diberikan kepada dosen ahli sebagai evaluator menyatakan kelayakan pengembangan *multimedia interaktif* sebagai media pembelajaran termasuk dalam kategori Sangat Baik (82,81 %). Angket siswa pada ujicoba satu lawan satu yang berjumlah 2 (dua) orang menyatakan pengembangan multimedia interaktif masih kurang menarik karena kurang pemahannya siswa dalam penggunaan multimedia interaktif. Hasil belajar siswa pada ujicoba satu lawan satu : 77,5. Angket siswa pada ujicoba kelompok kecil yang berjumlah 10 (sepuluh) orang menunjukkan ketertarikan siswa pada pengembangan multimedia interaktif. Hasil belajar siswa pada ujicoba kelompok kecil : 88,0. Angket ujicoba pada ujicoba lapangan berjumlah 28 orang menunjukkan ketertarikan siswa pada pengembangan multimedia interaktif. Hasil belajar siswa pada ujicoba lapangan mengalami peningkatan yaitu pada rata-rata 90,36.

Pengembangan Multimedia Interaktif perlu disempurnakan lagi, agar hasil belajar siswa mencapai nilai maksimal yang diharapkan guru dan pihak sekolah.

Kata Kunci : Pengembangan Multimedia Interaktif, Pembelajaran *Troubleshooting PC*