

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar belakang masalah.....	1
B. Identifikasi masalah .....	4
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Rumusan masalah .....	5
E. Tujuan penelitian .....	6
F. Manfaat penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</b>	
A. Kerangka Teori .....	8
1. Teknologi.....	8
2. Permainan .....	9
3. <i>Game online</i> .....	12
4. Remaja .....	14
B. Kerangka Berfikir .....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Jenis Penelitian .....	20
B. Lokasi Penelitian.....	20
C. Populasi Dan Sampel.....	21
D. Teknik Pengumpulan Data .....	22
E. Teknik Analisa Data .....	23

## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	24
B. Jenis permainan yang sering dimainkan.....	27
C. Masalah-masalah <i>game online</i> dikalangan remaja .....	31
D. Faktor-faktor remaja bermain <i>game online</i> .....	40
E. Dampak <i>game online</i> terhadap remaja.....	47
F. Cara orang tua melakukan Pengawasan .....	58

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan .....	62
B. Saran.....	63

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

- 1. Foto-foto hasil penelitian**
- 2. Daftar Informan penelitian**
- 3. Pedoman wawancara**