DAFTAR ISI

ABSTRA	AK	i
KATA P	PENGANTAR	ii
DAFTA	R ISI	iv
DAFTA	R TABEL	vii
DAFTA	R GAMBAR	viii
DAFTA	R LAMPIRAN	ix
BAB I	PENDAHULUAN	1
	A. Latar Belakang Masalah	1
	B. Identifikasi Masalah	4
	C. Pembatasan Masalah	5
	D. Perumusan Masalah	5
	E. Tujuan Penelitian	6
	F. Manfaat Penelitian	6
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA	8
	A. Hasil Belajar Menggambar huruf	8
	1. Belajar	8
	a. Pengertian Belajar	8
	b. Hasil Belajar	10
	2. Hasil Belajar Menggambar Huruf	11
	3. Huruf dan Bagiannya	12
	a. Sejarah Huruf	12
	b. Anatomi Huruf	14
	c Sictam Dangukuran Huruf	15

d. Proporsi Huruf	25
4. Metode Pembelajaran Sistem Grid (Grid	
System)	25
5. Metode Konvensional	28
B. Penelitian yang Relevan	30
C. Kerangka Konseptual	31
D. Hipotesis	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	35
A. Tempat dan Waktu Penelitian	35
B. Populasi dan Sampel Penelitian	35
1. Populasi	35
2. Sampel	36
C. Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	30
Variabel	37
1. Variabel Penelitian	37
Definisi Operasional Variabel D. Metode Penelitian	3737
E. Desain Penelitian	38
F. Prosedur Penelitian	39
G. Alat Pengumpulan Data H. Teknik Analisis Data	41
	43
1. Menentukan Nilai Rata-rata dan Simpangan	10
Baku	43
2. Uji Persyaratan Analisis	43
a. Uji Normalitas	43
b. Uji Homogenitas	44
c. Uji Hipotesis Penelitian	45

BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
	A. Hasil Penelitian	47
	B. Uji Persyaratan Analisis	51
	1. Uji Normalitas	51
	2. Uji Homogenitas	52
	3. Uji Hipotesis	52
	C. Temuan Penelitian	53
	D. Diskusi Temuan Penelitian	54
BAB V	SIMPULAN DAN SARAN	
	A. Simpulan	57
	B. Saran	57
Daftar Pustaka		
Lampiran		