## **DAFTAR PUSTAKA**

American accounting Assocation. 1996. A statement of Basic Accounting theory. Dalam Riahi, ahmed dan Belkaoui. 2004 Accounting Theory 5<sup>th</sup> Edition. Singapore: Seng Lee Press

Arikunto, dkk. 2008. Penelitian Tindakan Kelas. Jakarta: Bumi Aksara

-----.2009. Prosedur Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta

Aqib,dkk.2010.*Penelitian Tindakan Kelas*.Bandung:Yrama Widya

- Bloom, Benyamin. 1979. Taxonomi of Education Objective. Dalam Sudjana, Nana.2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Diah, 2012. *Model Pembelajaran Explicit Instruction*. (Diakses pada tanggal 25 Maret 2013) http://jurnalbidandiah.blogspot.com
- Hall, Tracey.2009.*Explicit Instruction National Center on Accessible Instructional Materials*.htm://journal Explicit Instruction National Center on Accessible Instructional Materials (diakses 22 februari 2013)

Hamalik, Omar. 2008. Proses Belajar Mengajar. Jakarta: Bumi Aksara

Harahap. 2006. Penerapan Model Pembelajaran Explicit Instruction Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas XI Ak SMK Bandung Medan T.P 2010/2011.

Harahap, Sofyan Safri. 2007. Teori Akuntansi. Jakarta: Rajagrafindo Persada

Husna. 2011. *Model Pembelajaran Kartu Arisan*. (Diakses pada tanggal 25 Maret 2013) <u>http://Husna.blogspot.com/2011/8/metode</u> kartu arisan

Istarani.2011.58 Model Pembelajaran Inovatif. Medan : Media Persada

Kardi, S dan Nur, M. 2000. Pengajaran Langsung. Dalam Trianto,. 2010. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif. Jakarta : Kencana

- Kiranawati. 2007. *Model Pembelajaran Lottery Card*. Diakses pada tanggal 2 Maret 2013 <u>http://gurupkn.wordpress.com/2007/12/03/kartu-arisan/</u>
- Naibaho. 2011. Penerapan Model Pembelajaran Explicit Insruction Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas XII IS SMA Swasta Bersama Berastagi T.P 2011/2012"

- Natalina, Christa. 2011. Penerapan Kolaborasi Model Pembelajaran Mind Maaping Dan Lottery Card Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI Akuntansi Pada Mata Pelajaran Akuntansi SMK Dharma Bakti Medan T.A 2011/2012
- Nico. 2013. *Model Pembelajaran Exp* 68 *struction*. Diakses 6 Maret 2013 <u>http:/elnicovengeance.wordpre\_\_\_\_/2013/01/22/model-pembelajaran-</u> <u>explicit-instruction/</u>
- Nurhay. 2011. *Metode Pembelajaran kooopertif.* diakses pada tanggal 6 maret 2013 http://nurhay13.blogspot.com/2011/11/metode-kartu-arisan.html
- Rahayu, Adina Wisma. Penerapan Srategi Pembelajaran Aktif Tipe Pertanyaan Rekayasa (Planet Qestion) Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS di SMP Muhammadiyah 1 Wonosobo. (3 Maret 2013). <u>http://journal.student.uny..ac.id</u>
- Rini, Asep. 2013. Faktor faktor yang mempengaruhi hasil belajar. http://serverpendidikanindonesia.blogspot.com/2013/03/ Diakses pada tanggal 14 Agustus 2013.
- Sanjaya, Wina. 2008. Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta : KENCANA
- Santoso, Budi, eko. 2011. *Model Pembelajaran Explicit Instruction*. <u>http://ras-eko.blogspot.com/2011/05/model-penbelajaran-explicit-instruction.html</u> (diakses 5 April 2013)
- Sardiman. 2009. Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Jakarta: Raja Grafindo Persada

Sudjana.2005.Metode Statistika untuk bidang:Biologi, Farmasi, Geologi, Industri, Kedoteran, Pendidikan, Psikologi, Sosiologi, Tenik .Bandung : Trasindo Bandung

--, 2009. Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Suprayogo, Pudjo. 2010. Pembelajaran Model Kartu Arisan untuk meningkatkan hasil belajar PKn Siswa Kelas XII Bahasa SMA Negeri 1 Ungaran Tahun 2009-2010. Jurnal DIDAKTIKA, Tahun 1 Nomor 2, Juni 2009. http://isjd.pdii.lipi.go.id/admin/jurnal/1209277292\_2085-9791.pdf(diakses 5 Maret 2013)

Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar

- Suparti.2011.Penerapan Media Permainan Kartu Arisan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pkn Siswa Kelas IV –B SDN Sukoharjo I Kota Malang.<u>http://karya-ilmiah.um.ac.id.php/K.SDP/article/view/8578(5</u> Maret 2013)
- Syaifulla. 2010. *Model Pembelajaran Lottery Card.* http://syaifullaheducationinformationcenter.blogspot.com/2010/08/modelmodel-pembelajaran.html (24 Maret 2013 )
- Trianto., 2010. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif. Ed ke-4. Jakarta: Kencana.

Wimkel, Ws. (1999). Psikolog Pengajaran. Dalam Purwanto, 2009. *Evaluasi Hasil Belajar, Yogyakarta* : Pustaka



