

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis.....	9
2.1.1 Model Pembelajaran Kooperatif	9
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i> (TGT)..	12
2.1.3 Model Pembelajaran Konvensional.....	16
2.1.4 Perbedaan Model <i>Team Games Tournament</i> (TGT) dan	

Model Konvensional	18
2.1.5 Hasil Belajar.....	20
2.2 Penelitian yang Relevan	24
2.3 Kerangka Berpikir	26
2.4 Hipotesis	28
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	29
3.1.1 Lokasi Penelitian	29
3.1.2 Waktu Penelitian	29
3.2 Populasi dan Sampel	29
3.2.1 Populasi Penelitian	29
3.2.2 Sampel Penelitian	30
3.3 Variabel dan Defenisi Operasional Penelitian	31
3.3.1 Variabel Penelitian	31
3.3.2 Defenisi Operasional	31
3.4 Jenis dan Desain Penelitian	32
3.4.1 Jenis Penelitian.....	32
3.4.2 Desain Penelitian.....	32
3.5 Prosedur Penelitian	33
3.6 Instrumen Penelitian	34
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	35

3.7.1 Validitas Tes	36
3.7.2 Realibilitas Tes.....	36
3.7.3 Taraf Kesukaran Soal	37
3.7.4 Daya Pembeda Soal	38
3.8 Teknik Analisa Data	39
3.8.1 Uji Normalitas	39
3.8.2 Uji Homogenitas.....	40
3.8.3 Uji Hipotesis	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	43
4.2 Uji Instrumen Penelitian	44
4.2.1 Uji Validitas Tes.....	44
4.2.2 Uji Realibilitas Tes	45
4.2.3 Uji Tingkat Kesukaran Tes	46
4.2.4 Uji Daya Pembeda Tes	47
4.3 Analisa Data.....	47
4.3.1 Uji Normalitas	47
4.3.2 Uji Homogenitas	46
4.3.3 Uji Hipotesis	48
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	49

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	52

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

*THE
Character Building
UNIVERSITY*