

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis.....	7
2.1.1 Model Pembelajaran Kooperatif.....	7
2.1.2 Model Pembelajaran Tipe <i>Snowball Throwing</i>	12
2.1.3 Model Pembelajaran Tipe <i>Jigsaw</i>	15
2.1.4 Hasil Belajar Siswa.....	18
2.1.5 Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	20
2.1.6 Tingkat Keberhasilan Hasil Belajar.....	20

2.1.7 Penelitian Yang Relevan.....	21
2.2 Kerangka Berpikir.....	24
2.3 Hipotesis.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	27
3.2 Populasi dan Sampel	27
3.3 Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	28
3.4 Desain Penelitian.....	29
3.5 Prosedur Kegiatan Penelitian	31
3.6 Instrumen Penelitian.....	32
3.7 Uji Coba Instrumen Penelitian	32
3.8 Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data	33
3.9 Teknik Analisis Data.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	36
4.1.1 Deskriptif Data Penelitian.....	36
4.1.2 Daya Pembeda Soal	41
4.1.3 Tingkat Kesukaran Soal	41
4.1.4 Uji Homogenitas	42
4.1.5 Uji Hipotesis	42
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	43
4.2.1 Perbandingan Nilai Pretest dan Posttest <i>Jigsaw</i>	45
4.2.2 Perbandingan Nilai Pretest dan Posttest <i>Snowball Throwing</i>	46
4.2.3 Perbandingan Nilai Posttest <i>Snowball Throwing</i> dan <i>Jigsaw</i>	48

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	50

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Persentase Ketuntasan Minimal	2
Tabel 3.1 Daftar Populasi Penelitian	27
Tabel 3.2 Daftar Sampel Penelitian	28
Tabel 3.3 Rancangan Penelitian <i>Two Group (pre-test dan pos-test)</i>	30
Table 4.1 Skor Rata-rata , Standar Deviasi, Nilai Maximum, Nilai Minimum, dan Range Hasil Belajar Siswa	37
Tabel 4.2 Perbandinagn Nilai Pretes <i>SnowballThrowing</i> dan <i>Jigsaw</i>	38
Tabel 4.3 Perbandinagn Nilai Postes <i>SnowballThrowing</i> dan <i>Jigsaw</i>	40
Tabel 4.4 Uji Homogenitas	42

THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Skema Model Pembelajaran Tipe <i>Snowball Throwing</i>	14
Gambar 2.2 Kelas Model Tipe <i>Jigsaw</i>	18
Gambar 2.3 Bagan Kerangka Pemikiran	26
Gambar 4.1 Perbandingan Nilai Pretes.....	39
Gambar 4.2 Perbandingan Nilai Postes	41
Gambar 4.3 Perbandingan Nilai Pretest dan Posttest <i>Jigsaw</i>	46
Gambar 4.4 Perbandingan Nilai Pretest dan Posttest <i>Snowball Throwing</i>	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Silabus

Lampiran 2 RPP *Snowball Throwing* Dan *Jigsaw*

Lampiran 3 Instrumen Penelitian

Lampiran 4 Jawaban Instrumen

Lampiran 5 Data Nilai Daya Beda dan Tingkat Kesukaran Soal

Lampiran 6 Perhitungan Daya Beda Dan Tingkat Kesukaran Soal

Lampiran 7 Hasil Belajar Siswa *Snowball Throwing* (X-1)

Lampiran 8 Hasil Belajar Siswa *Jigsaw* (X-2)

Lampiran 9 Perhitungan Standar Deviasi, Rata-rata dan Varians

Lampiran 10 Uji Homogenitas

Lampiran 11 Uji Hipotesis

Lampiran 12 Dokumentasi

