

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa penerapan model *Cooperative Learning* dengan Bantuan Media *Software Autograph* dapat meningkatkan hasil belajar matematika siswa pada materi persamaan garis lurus di kelas VIII Swasta Sidorame Medan tahun pelajaran 2014/2015. Penerapan Model *Cooperative Learning* dengan Bantuan Media *Software Autograph* dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Hal ini dapat dilihat dari tes hasil belajar siklus I yaitu 16 dari 35 siswa (45,71%) yang tuntas mencapai nilai minimum 65 dan 19 dari 35 siswa (54,29%) yang tidak tuntas mencapai nilai minimum 65 dengan rata-rata kelas 64,4. Sedangkan setelah dilakukannya perbaikan dari siklus I pada siklus II diperoleh hasil Tes Hasil Belajar II yaitu 31 dari 35 siswa (88,57%) yang tuntas mencapai nilai minimum 65 dan 4 dari 35 siswa (11,43%) yang tidak tuntas mencapai nilai minimum 65 dengan rata-rata kelas 78,94. Dengan kata lain, hasil belajar siswa di kelas VIII-1 SMP Swasta HKBP Sidorame Medan mengalami peningkatan, yaitu persentase ketuntasan klasikal pada hasil Tes Kemampuan Awal (5,71%) mengalami peningkatan pada hasil Tes Hasil Belajar I (45,71%) dan persentase ketuntasan klasikal pada hasil Tes Hasil Belajar I (45,71%) mengalami peningkatan pada hasil Tes Hasil Belajar II (88,57%).

#### **5.2 Saran**

Adapun saran-saran yang dapat diajukan dari penelitian ini adalah :

1. Guru dapat menggunakan Penerapan Model *Cooperative Learning* dengan Bantuan Media *Software Autograph* sebagai alternatif dalam proses pembelajaran matematika, agar pembelajaran tersebut lebih menuju kepada pemikiran siswa yang logis dan kritis, serta menjadikan siswa menanamkan jiwa saling berbagi bekerja sama dan menghargai pendapat satu sama lain dalam menyelesaikan suatu permasalahan.

2. Guru juga dapat menggunakan Penerapan Model *Cooperative Learning* dengan Bantuan Media *Software Autograph* pada materi persamaan garis lurus untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Kepada siswa agar lebih aktif dalam proses pembelajaran, lebih berani dalam bertanya dan menyampaikan pendapat atau ide-ide terutama dalam berdiskusi.
4. Kepada peneliti lanjutan agar hasil dan perangkat penelitian ini dapat dipertimbangkan untuk menerapkan Penerapan Model *Cooperative Learning* dengan Bantuan Media *Software Autograph* pada persamaan garis lurus ataupun materi lain yang dapat dikembangkan untuk penelitian s