

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S., (2008), *Penelitian Tindakan Kelas*, PT Bumi aksara: Jakarta
- Djamarah, S dan Zain, A., (1995), *Strategi Belajar Mengajar*, Penerbit Rineka Cipta, Banjarmasin
- Hamdani., (2011), *Strategi Belajar Mengajar*, Pustaka Setia, Bandung
- Hamid, A., (2009), *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Universitas Negeri Medan, Medan
- Haryati, M., (2007), *Sistem Penilaian Berbasis Kompetensi Teori dan Praktek*. Gaung Persada Press : Jakarta
- Juliantara., (2010) *Aktivitas Belajar*, <http://edukasi.kompasiana.com/2010/04/11/aktivitas-belajar> (diakses 21 Maret 2012)
- Kincoko, D., (2010), *Penerapan Metode Role Playing Pada Materi Pokok Golongan Darah Pada Manusia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas XI IPA SMA Muhammadiyah 2 Surakarta Tahun Ajaran 2009/2010*, Skripsi, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Kunandar., (2008), *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*, Rajawali Press : Jakarta
- Nurita, E., (2008), *Persepsi Siswa Terhadap Metode Bermain Peran (Role Playing) dan Hubungannya Dengan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Sistem Pencernaan Manusia Kelas VIII SMP Negeri 1 Aek Kota Batu T.P 2007/2008*, Skripsi, Universitas Negeri Medan, Medan
- Rusman., (2010), *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Rajawali Pers, Bandung
- Sardiman, AM. (2009). *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sudjana, N., (2009), *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Penerbit PT Remaja Rosdakarya, Bandung
- Suwarno, (2009)., *Panduan Pembelajaran Biologi untuk SMA dan MA Kelas XI*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, BSE, Jakarta

Trianto., (2009), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*, Kencana, Jakarta

Usman, U., (2009), *Menjadi Guru Profesional*, Penerbit PT Remaja Rosdakarya, Bandung

Uwidndut., (2011), *Apa manfaat role playing bagi mahasiswa STIE-MCE ?*: <http://uwidndut.blogspot.com/2011/04/apa-manfaat-role-playing-bagi-mahasiswa-STIE-MCE> (Diakses 21 Maret 2012)

Vina, S., (2010), *Penerapan Metode Bermain Peran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Indera Mamusia di Kelas XI IPA² SMA Swasta Santa Maria Medan*, Skripsi, Universitas Negeri Medan, Medan

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE
Character Building
UNIVERSITY